

Scientific Report

Υλικό (Hardware) & Λογισμικό (Software)

THE REPORT



Εισαγωγή στους Υπολογιστές

Υλικό (Hardware) & Λογισμικό (Software)



1 | Το Υλικό: Hardware

Ένας υπολογιστής αποτελείται (συνήθως) από τέσσερα τουλάχιστον μέρη.

Την Κεντρική Μονάδα, την Οθόνη, το Πληκτρολόγιο και το Ποντίκι.

Η Κεντρική Μονάδα είναι το σημαντικότερο μέρος του υπολογιστή μας.

Μέσα στην Κεντρική Μονάδα βρίσκεται ο Επεξεργαστής και πολλά άλλα εξαρτήματα τα οποία του επιτρέπουν να λειτουργεί.

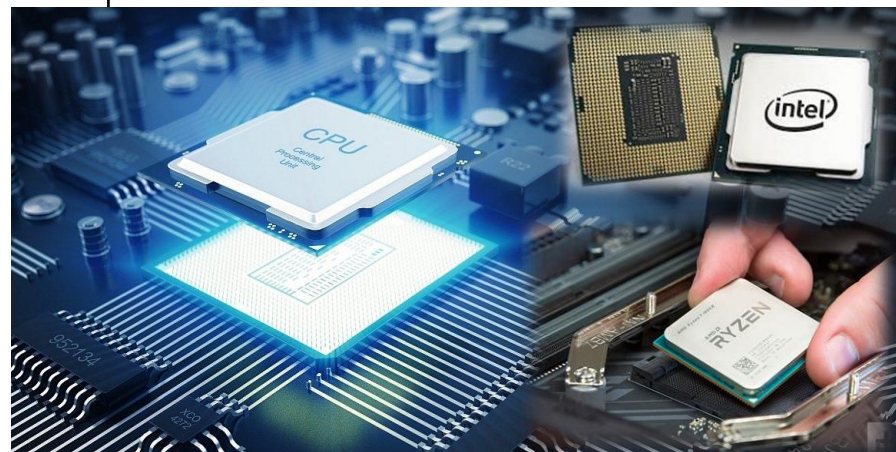
Η οθόνη (monitor) είναι η κύρια μονάδα εξόδου όπου ο υπολογιστής μας εμφανίζει τις πληροφορίες. Υπάρχουν πάρα πολλά είδη οθονών στην αγορά. Το μέγεθός τους το υπολογίζουμε σε ίντσες.

Το πληκτρολόγιο (keyboard) είναι η συσκευή (κύρια μονάδα εισόδου) με την οποία πληκτρολογούμε κείμενα και οδηγίες στον υπολογιστή. Χωρίς αυτό η εργασία με τον υπολογιστή θα ήταν πολύ πιο δύσκολη. Τα τελευταία χρόνια έχουν κυκλοφορήσει προγράμματα με τα οποία μπορούμε να μιλήσουμε στον υπολογιστή και να γράψει μόνος του το κείμενο χωρίς τη χρήση του πληκτρολογίου.

Το ποντίκι (mouse) είναι πάρα πολύ χρήσιμο για το χειρισμό του υπολογιστή και βρίσκει ευρεία χρήση στους σημερινούς υπολογιστές που λειτουργούν σε γραφικό περιβάλλον.



1 | Το Υλικό: Η κεντρική μονάδα



Το σημαντικότερο τμήμα της Κεντρικής Μονάδας είναι ο Επεξεργαστής ή Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας. Πρόκειται για ένα εξάρτημα, μικρό σε μέγεθος ($\sim 5 \times 5 \text{ cm}^2$) αλλά το οποίο όμως είναι υπεύθυνο για την ταχύτητα του υπολογιστή μας. Σήμερα ακόμα και ο φθηνότερος επεξεργαστής της αγοράς μπορεί να εκτελέσει εκατοντάδες εκατομμύρια πράξεις σε ένα δευτερόλεπτο!

Που πάνε οι πληροφορίες του υπολογιστή (που αποθηκεύονται δηλαδή); σε μια συσκευή που ονομάζεται Σκληρός Δίσκος (Hard Disk). Ένας συνηθισμένος σκληρός δίσκος μπορεί να χωρέσει απίστευτο όγκο πληροφοριών, αν και οι φανατικοί των παιχνιδιών δεν θα δυσκολευτούν καθόλου να τον γεμίσουν! Φτάνει να αναφέρουμε πως ο μικρότερος σκληρός δίσκος της αγοράς έχει αρκετή χωρητικότητα ώστε να "γράψουμε" εκατομμύρια σελίδες κειμένου χωρίς καν να γεμίσει!

Εκτός από τον Επεξεργαστή και το Σκληρό Δίσκο, η Κεντρική Μονάδα φιλοξενεί τη Μνήμη (RAM), τον Οδηγό Δισκέτας (Floppy Drive), τον Οδηγό CD/DVD (CD-ROM/DVD-ROM) και άλλες περιφερειακές συσκευές ανάλογα με το μοντέλο και την εφαρμογή του.

1 | Το Υλικό: Περιφερειακές συσκευές

Όπως είδαμε, ο Υπολογιστής μας στην ουσία είναι η Κεντρική Μονάδα. πάνω σ' αυτήν θα συνδέσουμε όλες τις υπόλοιπες συσκευές. Ακριβώς επειδή οι υπόλοιπες συσκευές συνδέονται με την Κεντρική Μονάδα, τις ονομάζουμε με μια λέξη Περιφερειακά ή και Περιφερειακές Συσκευές.

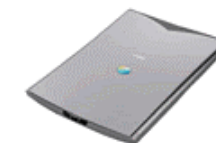
Ο ΕΚΤΥΠΩΤΗΣ (PRINTER): Εκτός από την οθόνη, το πληκτρολόγιο και το ποντίκι, η πιο γνωστή περιφερειακή συσκευή είναι ίσως ο Εκτυπωτής (Printer).

Ο ΣΑΡΩΤΗΣ (SCANNER): Ένας σαρωτής μας επιτρέπει να «περάσουμε» εικόνες και φωτογραφίες από βιβλία και άλλα έντυπα στον υπολογιστή. Συνήθως τα περισσότερα είδη είναι σχεδόν αυτόματα στη λειτουργία τους καθώς η σάρωση (scanning) γίνεται με ένα κουμπί.

ΤΑ ΗΧΕΙΑ (SPEAKERS): Με τα DVDs, τα μουσικά CDs, τα τελευταία παιχνίδια, όλοι θέλουμε να έχουμε στον υπολογιστή μας τα καλύτερα ηχεία. Πράγματι, έχουν περάσει οι εποχές που μέναμε ικανοποιημένοι με το απλό ηχείο του υπολογιστή μας.

ΨΗΦΙΑΚΗ CAMERA: Η τεχνολογία σήμερα μας επιτρέπει να χρησιμοποιήσουμε τον υπολογιστή μας για να μιλήσουμε με φίλους μας που μπορεί να βρίσκονται ακόμη και σε άλλη χώρα. Με τη χρήση των ειδικών webcams μπορούμε να βλέπουμε ο ένας τον άλλο!

ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΑ (CONTROLLERS): Χειριστήρια υπάρχουν πάρα πολλά, ανάλογα με τη χρήση τους. Τα πιο διαδεδομένα είναι αυτά που μας έρχονται από τον κόσμο των κονσόλων (π.χ. XBOX, Playstation).



1 | Το Υλικό: Ο υπολογιστής σήμερα

3^η Γενιά (1965 - 1970): Το 1958, ο Jack Kilby της εταιρείας Texas Instruments, κατάφερε να δημιουργήσει κάτι που θα άλλαζε τον κόσμο των ηλεκτρονικών για πάντα. Κατασκεύασε το πρώτο Ολοκληρωμένο Κύκλωμα συνδυάζοντας τρανζίστορς και άλλα υλικά. Το σημαντικό είναι πως το δημιούργημα του Kilby επέτρεψε στους επιστήμονες να κατασκευάζουν υπολογιστές τόσο μικρούς ώστε να μπορούμε ακόμη και να τους μεταφέρουμε.

4^η Γενιά (1970 -): Οι υπολογιστές που έχουμε σήμερα ανήκουν στην 4^η Γενιά. Ο κάθε ένας από αυτούς είναι εφοδιασμένος με Επεξεργαστή (CPU), έχει τη δική του Μνήμη, μονάδα αποθήκευσης πληροφοριών, οθόνη, και κάποιο είδος μέσου για να δίνουμε πληροφορίες στον υπολογιστή (πληκτρολόγιο, πενάκι, ποντίκι).

Σύμφωνα με το νόμο του Moore, κάθε 18 μήνες η ισχύς του υπολογιστή μας διπλασιάζεται. Καταλαβαίνει κανείς πως ένας υπολογιστής που αγοράσαμε σήμερα είναι (περίπου) δύο φορές ταχύτερος από έναν υπολογιστή (της ίδιας κατηγορίας) που αγοράσαμε πριν ενάμιση χρόνο.

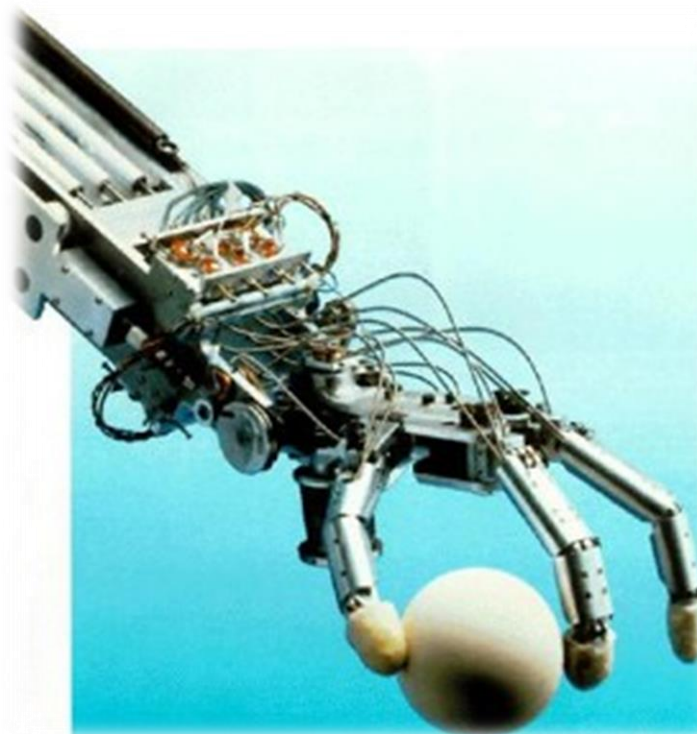
Οι σημερινοί υπολογιστές δεν έχουν καμία σχέση με τους πρώτους υπολογιστές. Διαθέτουν οθόνες μεγάλων διαστάσεων, μπορούν να δεχτούν εντολές με φωνή, να νικήσουν στο σκάκι παγκόσμιους πρωταθλητές κ.α. Η ζωή μας πλέον εξαρτάται εντελώς από τους υπολογιστές και υπολογίζεται πως ένα άτομο που δεν γνωρίζει υπολογιστές σήμερα είναι σαν να μην ξέρει γράμματα!

1 | Το Υλικό: Ο υπολογιστής σήμερα

5^η γενιά (1990-)

Είναι η τελευταία και ανερχόμενη γενιά της δεκαετίας του '90 που ξεκίνησε από την Ιαπωνία. Ο στόχος ήταν η δημιουργία υπολογιστών με ανθρώπινη συμπεριφορά σε επίπεδο όμως του υλικού (hardware) και όχι απλά του λογισμικού, που επικρατούσε μέχρι τότε στον τομέα της τεχνητής νοημοσύνης. Οι νέοι υπολογιστές είναι πλέον “υπολογιστές-ρομπότ”, που μπορούν να εκτελέσουν και μηχανικές εργασίες, σκεπτόμενοι, με δυνατότητες μάθησης και με την υποστήριξη της μνήμης που διαθέτουν.

Οι αρθρώσεις αυτού του χεριού ρομπότ κάμπτονται από ηλεκτρικά μοτέρ (actuators), που ελέγχονται από μικροϋπολογιστή στο επάνω μέρος του βραχίονα του μηχανήματος.



Scientific Report

Υλικό (Hardware) & Λογισμικό (Software)

1 Το Υλικό: Ο υπολογιστής σήμερα

Προβολή

Η οθόνη LCD έχει βελτιώσει την ποιότητα της εικόνας και οι καλύτερες του είδους συναγωνίζονται επάξια ακόμη και τις οθόνες των επιτραπέζιων υπολογιστών.



Πληκτρολόγιο

Τα πλήκτρα εδώ είναι πιο «σφικτά» από ό,τι σε έναν επιτραπέζιο υπολογιστή, αλλά και πάλι ο χρήστης εξοικειώνεται εύκολα.

Υποδοχές σύνδεσης

Οι φορητοί υπολογιστές περιλαμβάνουν σχεδόν όλες τις υποδοχές ενός επιτραπέζιου, και έτσι μπορείτε να προσαρμόσετε έναν εκτυπωτή, ένα modem ή ακόμα και μια μεγαλύτερη επιτραπέζια οθόνη.

Μπαταρία

Όλοι οι φορητοί υπολογιστές διαθέτουν μια ενσωματωμένη μπαταρία που παρέχει αρκετή ενέργεια για τέσσερις ώρες λειτουργίας, χωρίς την υποστήριξη ηλεκτρικού ρεύματος.

Οδηγοί

Οι περισσότεροι φορητοί υπολογιστές περιλαμβάνουν και οδηγό για δισκέτα και σκληρό δίσκο. Άλλοι διαθέτουν και CD-ROM. Μερικοί φορητοί υπολογιστές μικρού μεγέθους χρησιμοποιούν εξωτερικό οδηγό για δισκέτα.



Δείκτης

Σε αυτό το μοντέλο βλέπετε ότι το ποντίκι έχει αντικατασταθεί από το touchpad.



Best CPUs 2019:
AMD Ryzen 3rd generation
Intel: Core i9-9900K



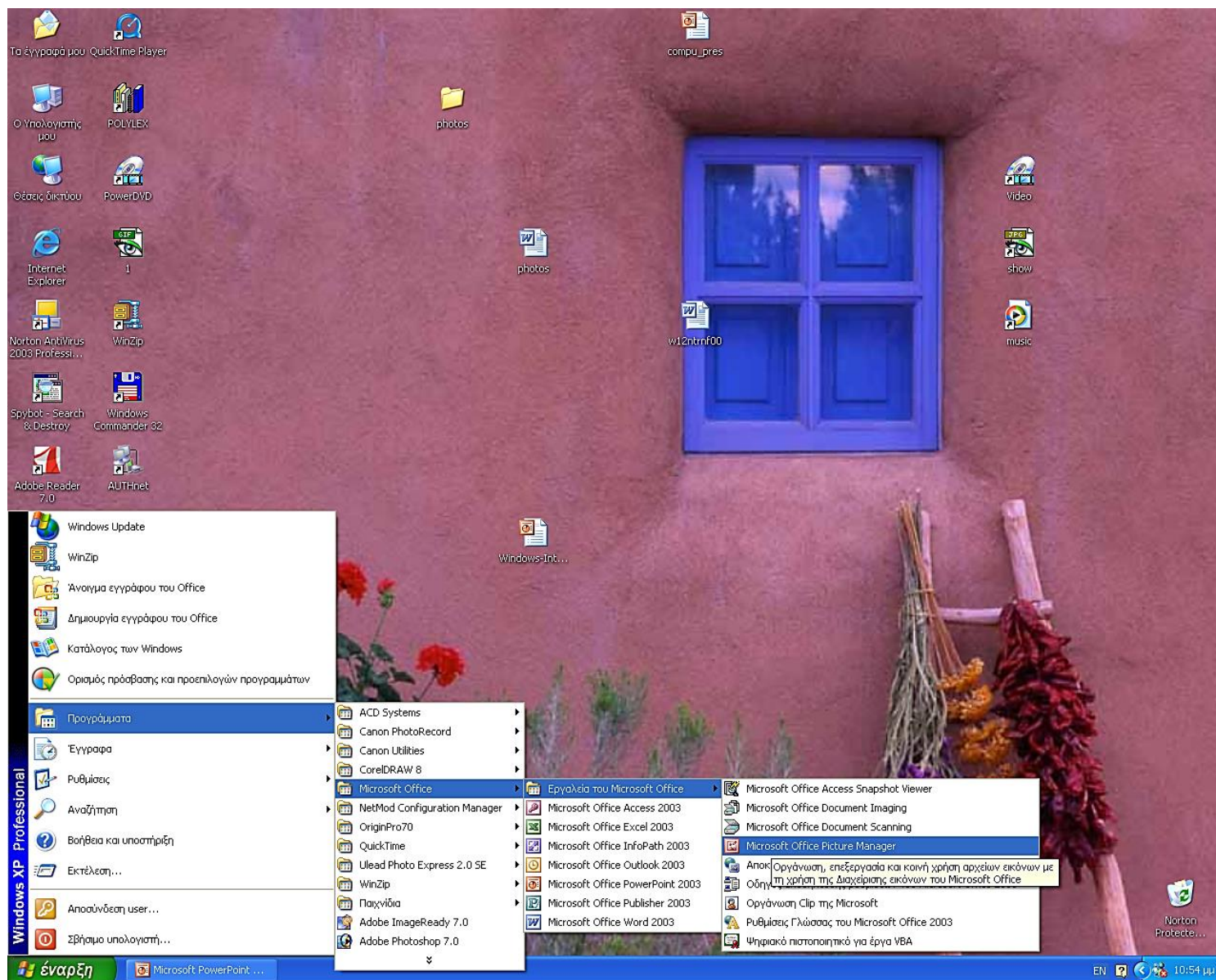
Scientific Report

Υλικό (Hardware) & Λογισμικό (Software)

2 Το Λογισμικό: Software



2 | Το Λογισμικό: Software



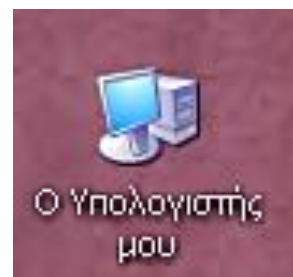
Κάθε φορά που «ανοίγουμε» τον υπολογιστή μας, αυτός εργάζεται αυτόματα για κάποιο χρονικό διάστημα. Εμείς αναλαμβάνουμε τον έλεγχο όταν εμφανιστεί η εικόνα που βλέπουμε.

Η λειτουργία του υπολογιστή είναι σκέτο παιχνίδι! Το μόνο που έχουμε εμείς να κάνουμε είναι να μετακινήσουμε το Ποντίκι (mouse). Το βελάκι του (cursor) θα μετακινηθεί πάνω στην οθόνη μας.

Με απλές κινήσεις μπορούμε να μεταφέρουμε το βελάκι πάνω από τα εικονίδια της οθόνης.

2 | Το Λογισμικό: Το Λειτουργικό σύστημα Windows

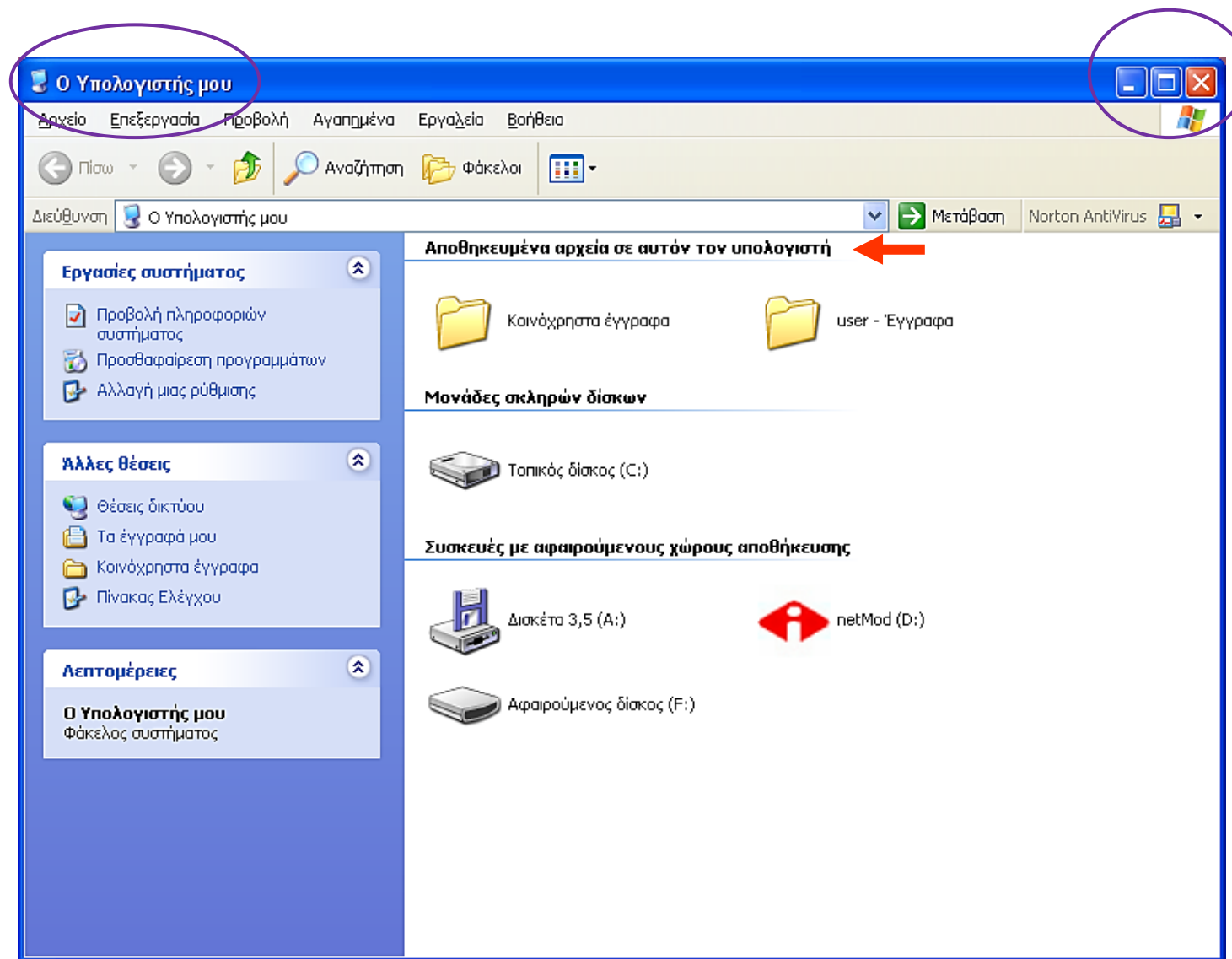
Εργασία με παράθυρα



Ας εργαστούμε με Παράθυρα. Θα πρέπει να μετακινήσετε το ποντίκι σας πάνω από το εικονίδιο «**My Computer**» – «**Ο υπολογιστής μου**».

Το ποντίκι σας έχει δύο κουμπιά. Θα πρέπει να πατήσετε δύο φορές με το αριστερό κουμπί.

Το ορθογώνιο σχήμα που έχει εμφανισθεί στην οθόνη μας ονομάζεται "Παράθυρο". Τα παράθυρα είναι πολύ σημαντικά για τη λειτουργία του υπολογιστή μας.



Scientific Report

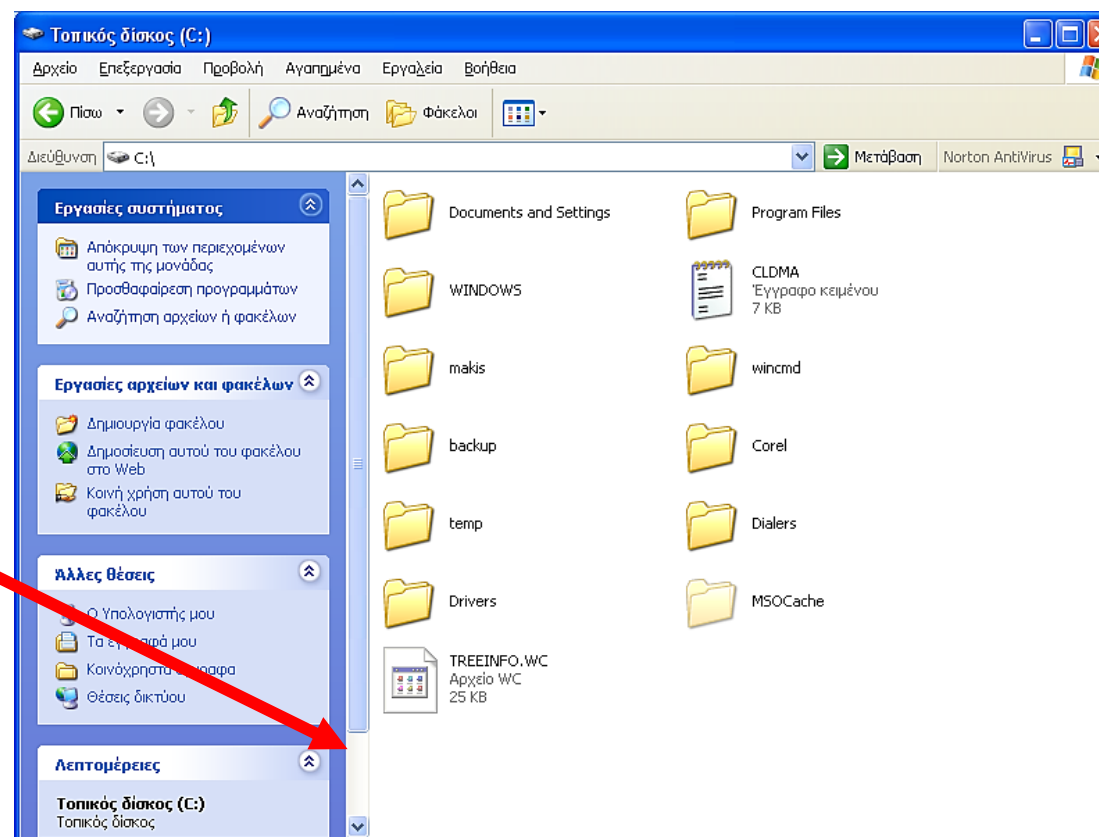
2 | Το Λογισμικό: Το Λειτουργικό σύστημα Windows

Το περιεχόμενο του σκληρού δίσκου

Για να δούμε το περιεχόμενο του σκληρού μας δίσκου (Hard Disk) πατούμε δύο φορές με το αριστερό κουμπί του ποντικιού πάνω στο εικονίδιο (icon) με το όνομα "Local Disk C:" (όπως δείχνει και η εικόνα).

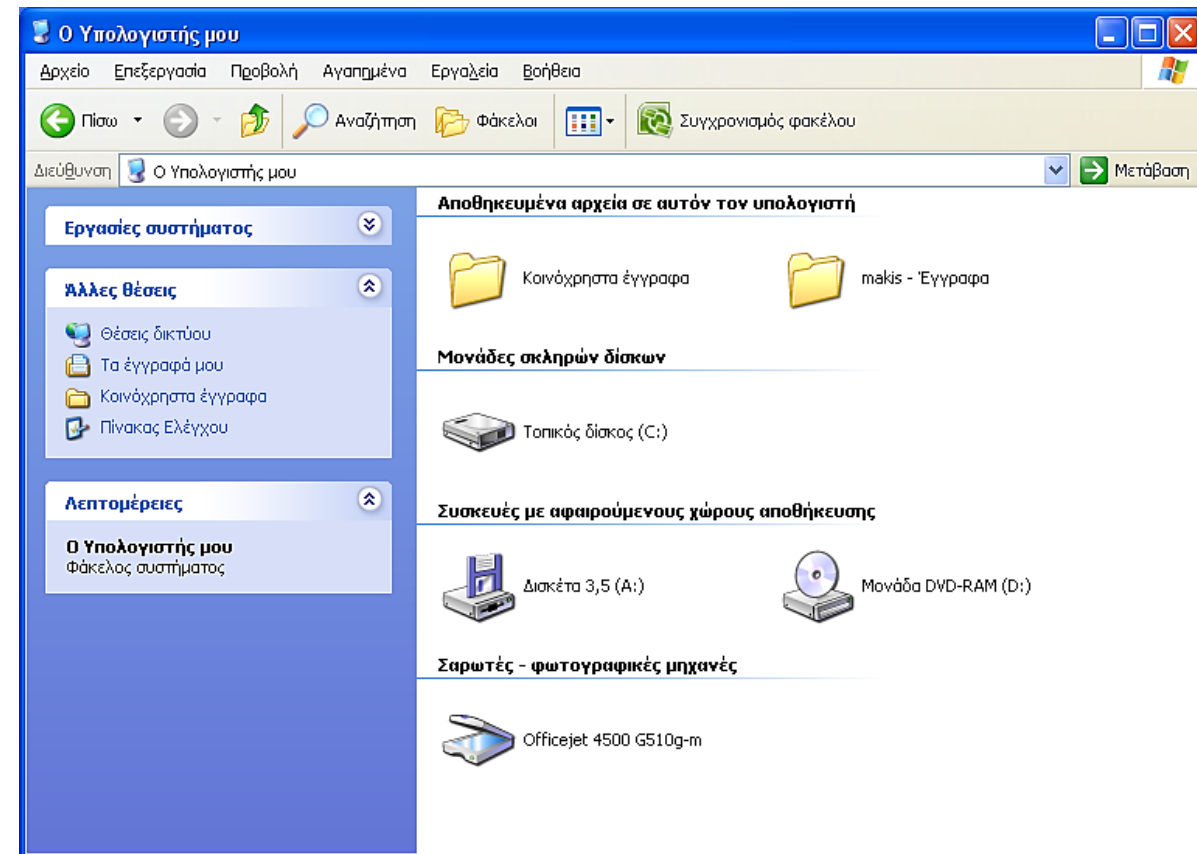
Στη συνέχεια θα εμφανιστεί το περιεχόμενο του Σκληρού Δίσκου. Το παράθυρο είναι γεμάτο με αντικείμενα. Τα αντικείμενα αυτά ονομάζονται **Αρχεία** (Files) και **Φακέλους** (Folders).

Το κάθε παράθυρο εμφανίζει τη δική του **Λωρίδα Ξετυλίγματος (Scroll Bar)** όταν δεν μπορούμε να δούμε όλα τα αντικείμενα που περιέχει.



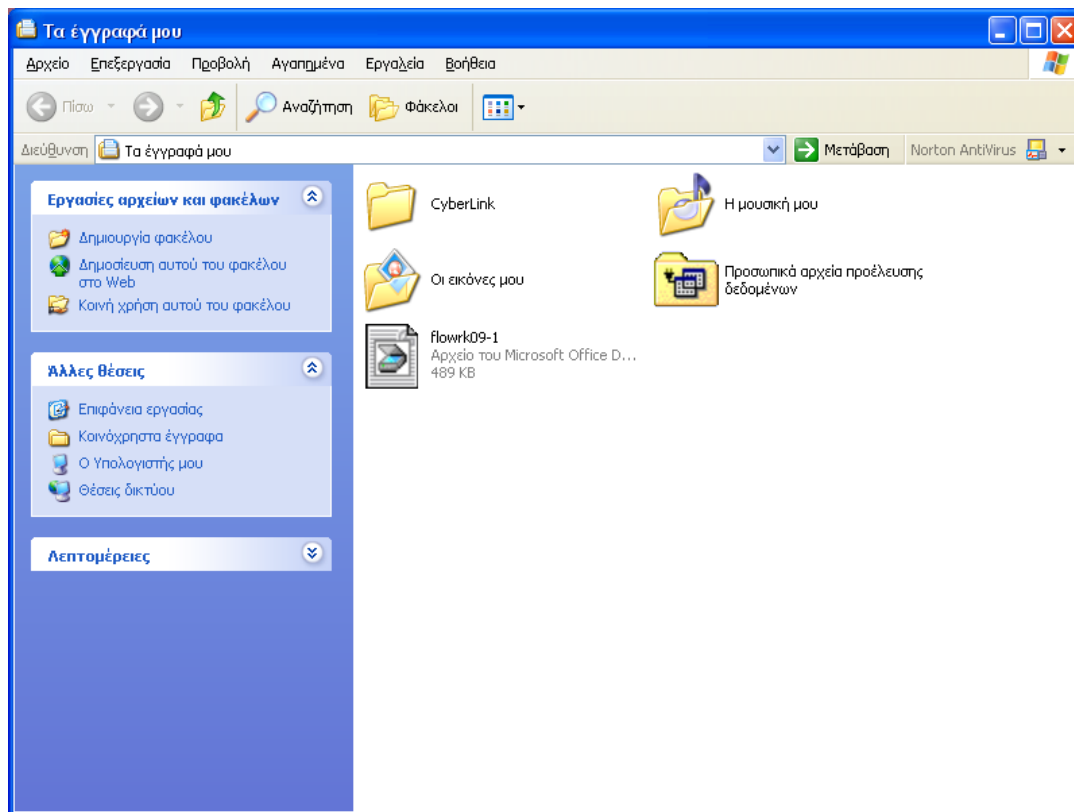
2 | Το Λογισμικό: Το Λειτουργικό σύστημα Windows Μετακίνηση παραθύρου

- ❖ Τα παράθυρα ανοίγουν αυτόματα όταν πατήσουμε σε ένα αντικείμενο δύο φορές.
- ❖ Αυτά όμως εμφανίζονται όπου θέλει ο υπολογιστής.
- ❖ Είναι πολύ χρήσιμο να μπορούμε να τα μετακινήσουμε, ειδικά όταν έχουμε περισσότερα από ένα.
- ❖ Για να μετακινήσουμε το παράθυρο, πατούμε πάνω στη Λωρίδα Τίτλου (εικόνα δεξιά).
- ❖ Πρέπει να έχουμε το αριστερό κουμπί πατημένο και στη συνέχεια μετακινούμε το ποντίκι στη μεριά που θέλουμε.
- ❖ Θα δούμε πως το ποντίκι «τραβά» μαζί του ένα ορθογώνιο πλαίσιο όπως δείχνει η εικόνα.



2 | Το Λογισμικό: Το Λειτουργικό σύστημα Windows

Αλλαγή μεγέθους παραθύρου



- ❖ Αν θέλουμε το παράθυρο να καλύψει όλη την οθόνη, τότε απλά πρέπει να πατήσουμε πάνω στο κουμπί **Μεγιστοποίησης**.
- ❖ Το παράθυρό μας θα μεγαλώσει και στη θέση του κουμπιού Μεγιστοποίησης θα εμφανιστεί ένα άλλο κουμπί.
- ❖ Το κουμπί αυτό επαναφέρει το παράθυρο στο προηγούμενό του μέγεθος.

Ορισμένες φορές θέλουμε να κρατήσουμε το παράθυρο ανοικτό, απλά να μην εμφανίζεται στην οθόνη. Αυτό μπορεί να το πετύχουμε με το κουμπί σμίκρυνσης, που εξαφανίζει το παράθυρο από την οθόνη και το μεταφέρει στη Λωρίδα Εργασίας.



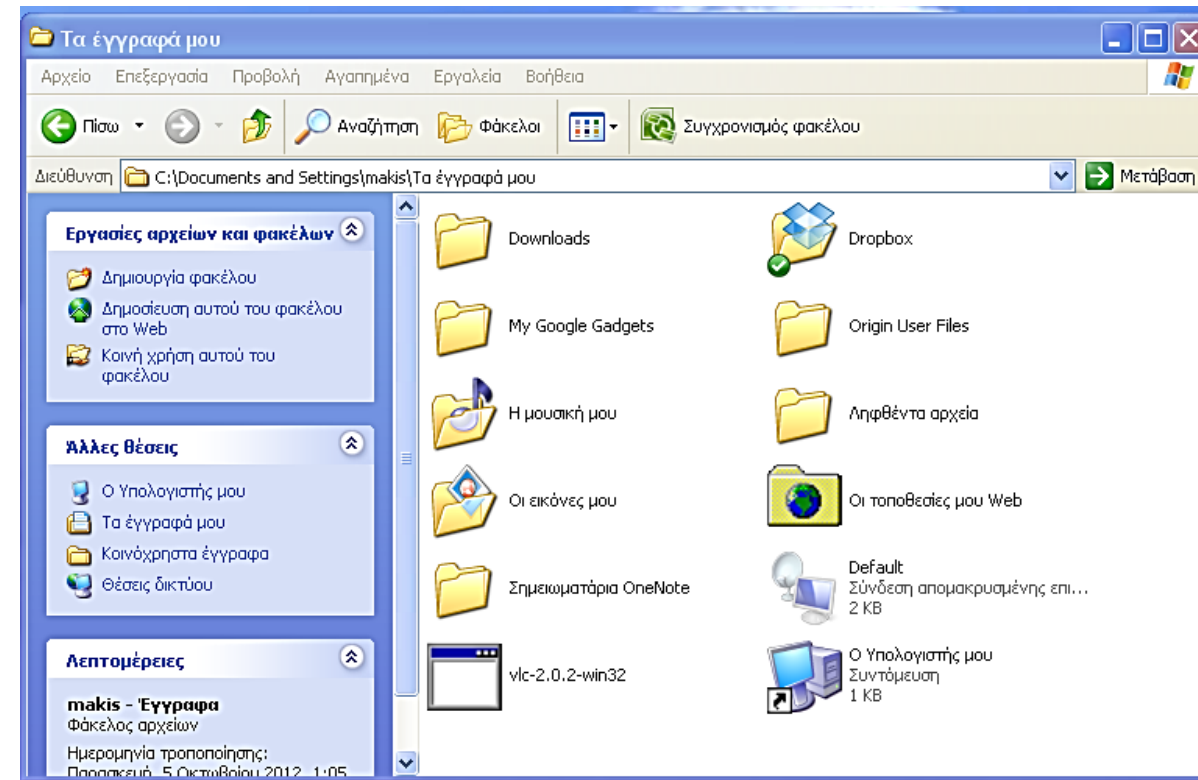
Scientific Report

Υλικό (Hardware) & Λογισμικό (Software)

2 | Το Λογισμικό: Το Λειτουργικό σύστημα Windows Εργασία με φακέλους



- Ο υπολογιστής μας μπορεί πολύ εύκολα να γεμίσει με τεράστιο αριθμό αρχείων (θα δημιουργήσουμε τα δικά μας αργότερα). Για να οργανώσουμε καλύτερα τα αρχεία μας, χρησιμοποιούμε **φάκελο** (Folders).
- Ένα φάκελο μπορεί να περιέχει άλλα αντικείμενα όπως αρχεία κειμένου, εικόνας, ήχου, video, άλλα φάκελο κ.α. Για να δούμε το περιεχόμενο ενός φακέλου πατούμε δύο φορές πάνω του με το αριστερό κουμπί του ποντικιού.
- Όπως βλέπουμε και από την εικόνα, ο φάκελος μας έχει 7 αντικείμενα μέσα του, δύο από τα οποία είναι άλλα φάκελο. Μπορούμε να δούμε το περιεχόμενο των δύο αυτών φάκελο αν πατήσουμε πάνω τους δύο φορές με το ποντίκι.

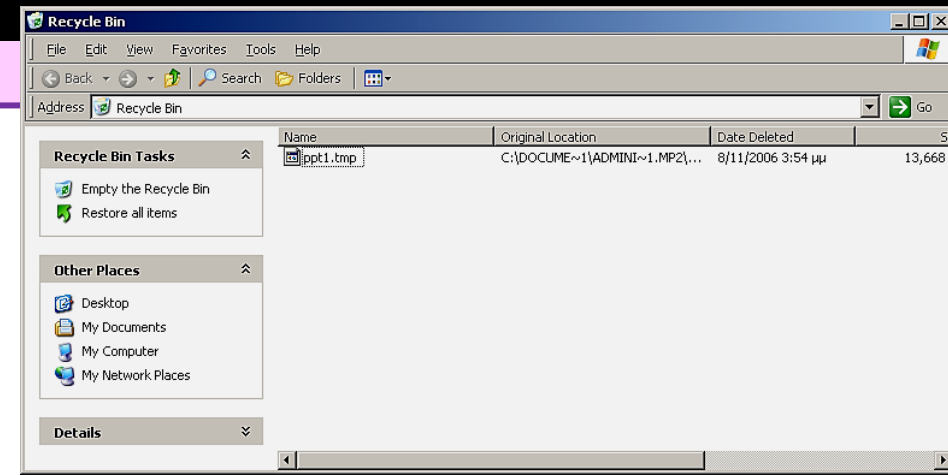


2 | Το Λογισμικό: Το Λειτουργικό σύστημα Windows Εργασία με φακέλους



- Θα δημιουργήσουμε το δικό μας φάκελο στο οποίο θα αποθηκεύουμε τις εργασίες μας.
- Θα χρησιμοποιήσουμε επίσης το δεξί κουμπί του ποντικιού.
- Πατούμε μια φορά το δεξί κουμπί του ποντικιού πάνω στην επιφάνεια του γραφείου.
- Θα εμφανιστεί ένα Μενού (Menu) με ορισμένες επιλογές.
- Εμείς θα επιλέξουμε την εντολή «New»
- Από το μενού αυτό επιλέγουμε «Folder» (φάκελο) για να δημιουργηθεί το αντικείμενο που θέλουμε και του δίνουμε το όνομα που επιθυμούμε.

2 | Το Λογισμικό: Το Λειτουργικό σύστημα Windows Διαγραφή φακέλων & αρχείων



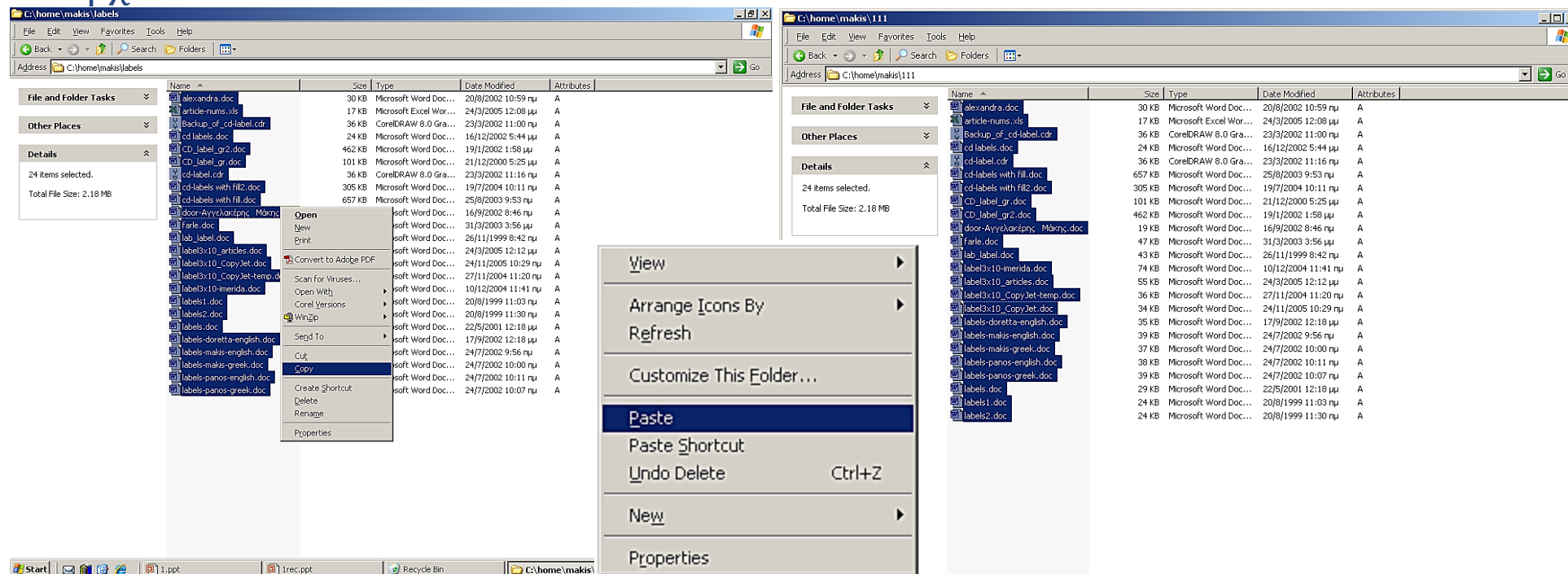
- ❖ Πολλές φορές θέλουμε να διαγράψουμε αρχεία από τον υπολογιστή μας. Θα έχετε προσέξει φυσικά πως υπάρχει το καλάθι των αχρήστων πάνω στην επιφάνεια εργασίας. Θα δούμε πως τον χρησιμοποιούμε για να διαγράψουμε αρχεία και φακέλους.
- ❖ Για να διαγράψουμε ένα αρχείο, πρέπει να το μετακινήσουμε πρώτα στο καλάθι. Έχουμε πατημένο του κουμπί του ποντικιού πάνω στο αντικείμενο και το «τραβούμε» πάνω στο καλάθι.
- ❖ Όταν μετακινήσουμε ένα αντικείμενο μέσα στο καλάθι, θα δούμε πως αυτό εμφανίζεται να είναι γεμάτο. Αυτό δεν σημαίνει πως δεν μπορούμε να ρίξουμε και άλλα αντικείμενα μέσα! Στην πραγματικότητα το καλάθι μας μπορεί να χωρέσει τα πάντα!
- ❖ Αν δεν είμαστε σίγουροι για τα αντικείμενα που πετάξαμε, μπορούμε να πατήσουμε δύο φορές πάνω στο καλάθι για να φέρουμε το αντικείμενο στο Γραφείο.
- ❖ Το αντικείμενο (ο φάκελος) που έχουμε πετάξει στο καλάθι δεν έχει «καταστραφεί». Αν θέλουμε μπορούμε να το μεταφέρουμε στο Γραφείο ή να το διαγράψουμε (Delete). Αν πατήσουμε στο κουμπί «Empty Recycle Bin» θα εμφανιστεί ένα κουτάκι που θα ζητά να του πούμε αν θέλουμε να διαγράψει το αντικείμενο. Το κουτάκι αυτό ονομάζεται «Πλαίσιο διαλόγου» (Dialogue box).

2 | Το Λογισμικό: Το Λειτουργικό σύστημα Windows

Αντιγραφή φακέλων & αρχείων

1. Επιλογή των αρχείων:

Για να επιλέξουμε με το ποντίκι τα αρχεία του παραθύρου, αφήνουμε παράθυρο) το αριστερό κουμπί του ποντικιού και "τραβάμε" πάνω από τα αντικείμενα.



2. Copy: Στη συνέχεια, και αφού έχουμε επιλέξει όλα τα αρχεία, πατούμε το δεξί κουμπί του ποντικιού. Από το μενού που εμφανίζεται επιλέγουμε "Copy" (Αντιγραφή).

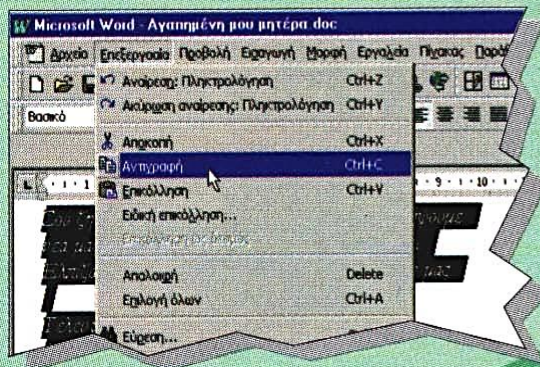
3. Paste: Για να ολοκληρωθεί η αντιγραφή, επιλέγουμε το φάκελο "Εργασίες Ομάδας" που δημιουργήσαμε προηγουμένως. Πατούμε το δεξί κουμπί του ποντικιού πάνω του και στη συνέχεια επιλέγουμε Paste (Κόλληση) από το μενού που εμφανίζεται. Η αντιγραφή έχει ολοκληρωθεί και τα αντικείμενά μας βρίσκονται στο φάκελο "Εργασίες Ομάδας".

Scientific Report

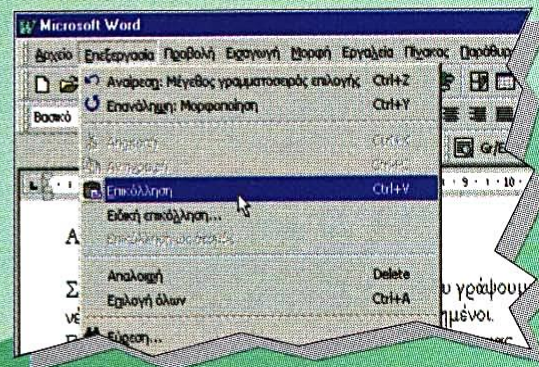
2 | Το Λογισμικό: Το Λειτουργικό σύστημα Windows Αντιγραφή φακέλων & αρχείων

COPY - PASTE - DRAG AND DROP = X

Οι εντολές Copy - Αντιγραφή και Paste - Επικόλληση έχουν την ίδια λειτουργία στο Word όπως σε κάθε άλλο πρόγραμμα. Το μόνο που χρειάζεται να κάνετε είναι να επιλέξετε τις λέξεις ή τις παραγράφους (ακόμα και τα έγγραφα στο σύνολό τους) που θέλετε να μετακινήσετε. Στη συνέχεια τα αντιγράφετε στο Clipboard - Πρόχειρο και τα εμφανίζετε στο σημείο που θέλετε.

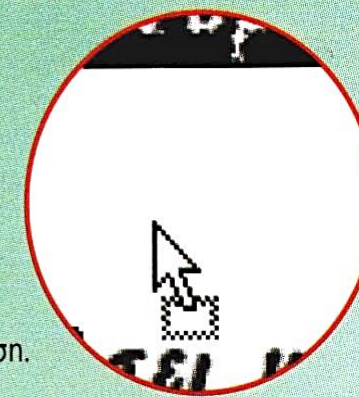


Επιλέξτε ένα κομμάτι κειμένου από το έγγραφό σας και κάντε κλικ στο μενού Edit - Επεξεργασία και μετά κλικ στην εντολή Copy - Αντιγραφή στη λίστα που «έπεσε» από το μενού Edit.



Μετακινήστε τον κέρσορα κειμένου στο σημείο που θέλετε να εισαγάγετε το αντιγραμμένο κείμενο και μετά επιλέξτε την εντολή Paste - Επικόλληση από το μενού Edit.

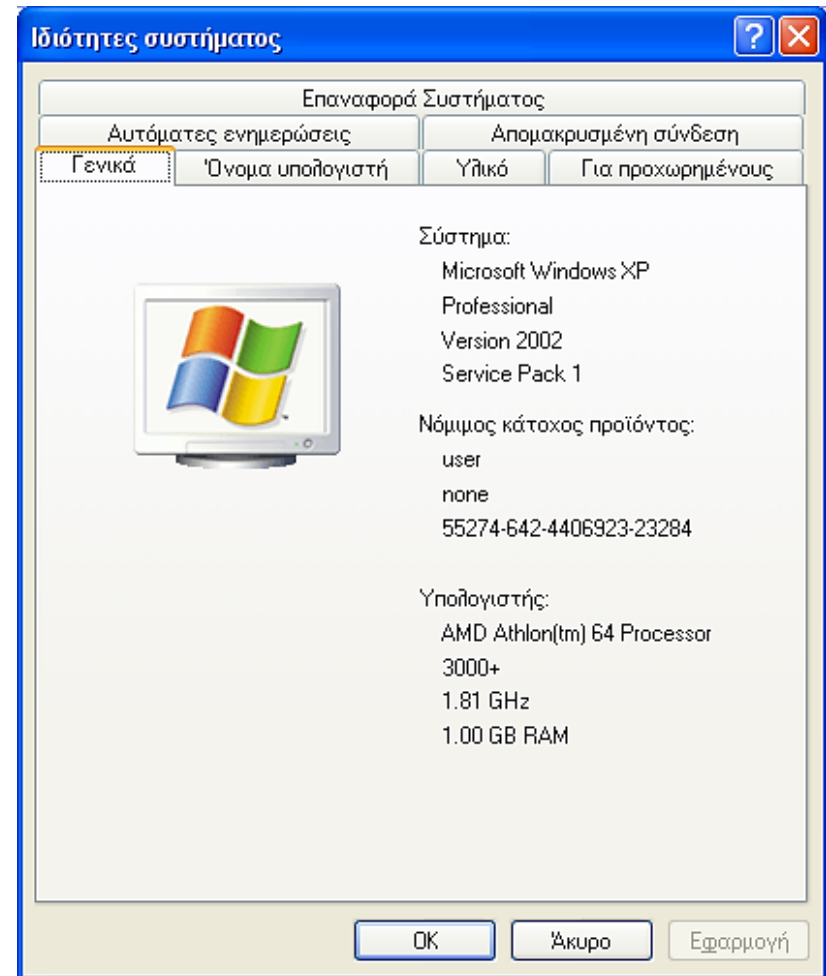
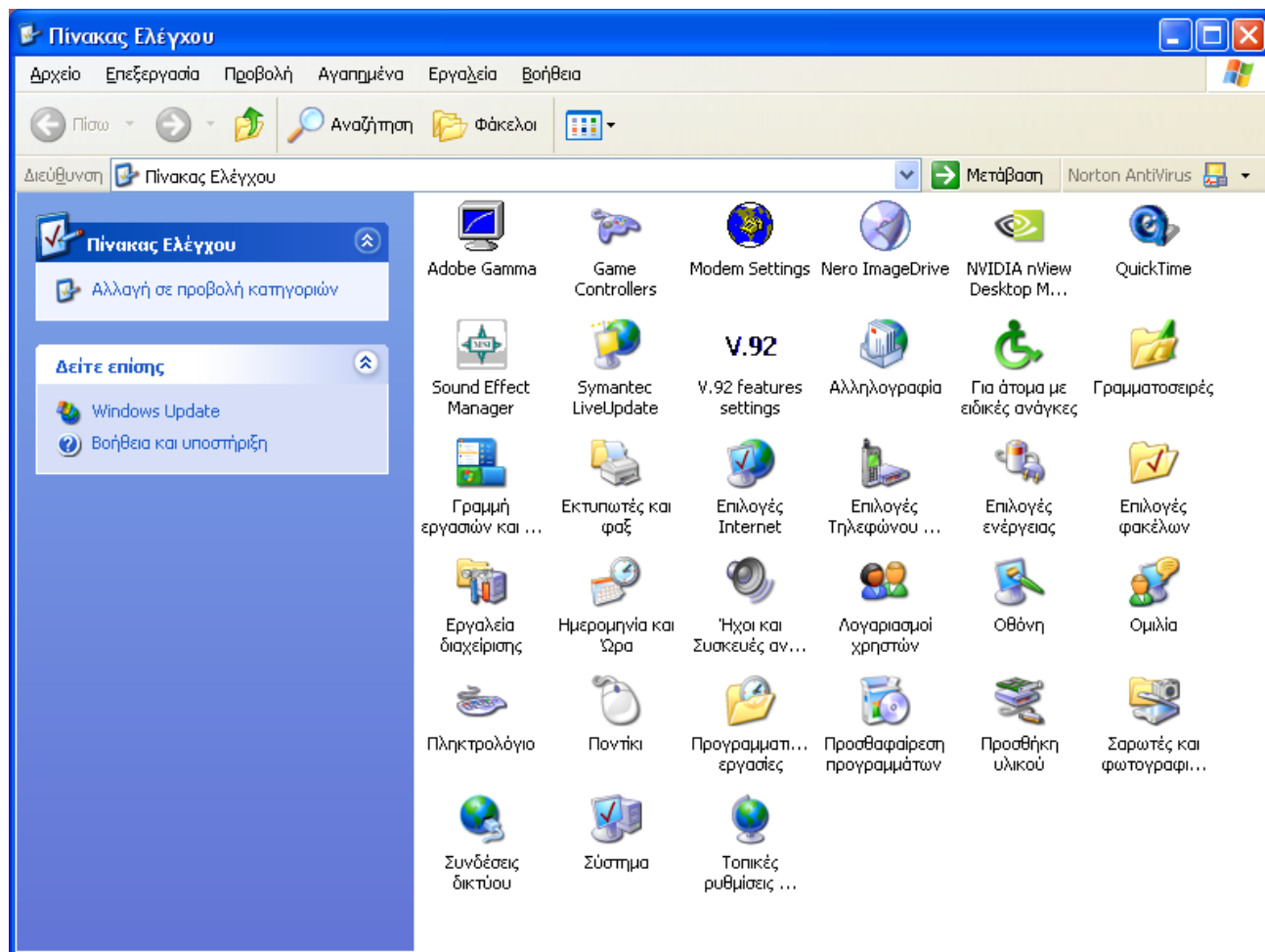
Το ίδιο αποτέλεσμα μπορεί να προκύψει από την εφαρμογή «drag and drop» που ήδη έχουμε παρουσιάσει. Και εδώ, επιλέγετε το κείμενο που θέλετε να αντιγράψετε και μετακινείτε τον δείκτη του ποντικιού πάνω από την επιλεγμένη περιοχή κρατώντας πατημένο το αριστερό πλήκτρο του ποντικιού. Μετακινώντας το ποντίκι θα δείτε τον δείκτη να αλλάζει σε ένα μικρό παραλληλόγραμμο που σημαίνει ότι το Word βρίσκεται στη διαδικασία μεταφοράς του κειμένου. Αφού μετακινήσετε τον δείκτη στο σημείο που θέλετε, αφήστε ελεύθερο το αριστερό πλήκτρο και αυτόματα το κείμενο θα εμφανιστεί στη νέα του θέση.



Scientific Report

Υλικό (Hardware) & Λογισμικό (Software)

2 | Το Λογισμικό: Το Λειτουργικό σύστημα Windows Ρυθμίσεις συστήματος



2 | Το Λογισμικό: Το Λειτουργικό σύστημα Windows

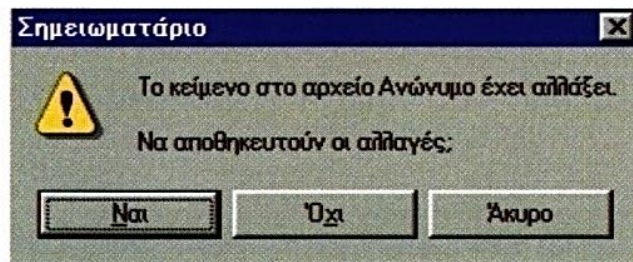
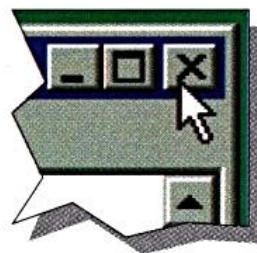
Έξοδος από τα προγράμματα

Είναι σημαντικό να μάθετε πως να κλείνετε σωστά ένα πρόγραμμα, γιατί διαφορετικά το τμήμα είναι βαρύ: μπορεί να προκληθεί βλάβη κάποιων αρχείων ή ακόμα και του ίδιου του προγράμματος

1 Είναι ώρα να βγείτε από το Calculator. Για να γίνει αυτό, μετακινήστε το ποντίκι στο πλήκτρο με την ένδειξη X στο πάνω δεξί σημείο του παράθυρου, και κάντε αριστερό κλικ. Αυτός ο τρόπος ισχύει για όλα τα προγράμματα των Windows 95.



2 Πηγαίνετε στο παράθυρο του Notepad (σε περίπτωση που δεν φαίνεται στην οθόνη, πατήστε το αντίστοιχο πλήκτρο στην Taskbar) και κλείστε το πρόγραμμα χρησιμοποιώντας το πλήκτρο [X] στη δεξιά γωνία.



3 Αν δεν έχετε ακόμα αποθηκεύσει το έγγραφο που δουλεύετε, το πρόγραμμα θα σας ρωτήσει αν θέλετε να το αποθηκεύσετε. Το παράθυρο διαλόγου που εμφανίζεται, έχει τις εξής επιλογές:

- Το Yes (Ναι) θα σας οδηγήσει να αποθηκεύσετε την εργασία σας.
- Το No (Όχι) θα σας οδηγήσει να κλείσετε το πρόγραμμα και να χάσετε το έγγραφό σας.
- Το Cancel (Ακύρωση), μέσω του οποίου θα επιστρέψετε στο έγγραφο για να το ελέγξετε και να αποφασίσετε αν θα το αποθηκεύσετε ή όχι.

Αν θέλετε να αποθηκεύσετε το έγγραφό σας με ένα συγκεκριμένο όνομα, πατήστε το Yes.

ΠΡΟΣΟΧΗ, ΠΡΟΣΟΧΗ!

Τα προγράμματα των Windows φροντίζουν ώστε να μη χάνετε τις εργασίες σας. Γι' αυτό όταν βγείτε από ένα πρόγραμμα, μην βιαστείτε να πατήσετε το πλήκτρο NO γιατί ο υπολογιστής κάθε φορά ελέγχει για τυχόν αλλαγές που έχουν γίνει από την τελευταία φορά που αποθηκεύσατε. Αν πατήσετε το NO θα αγνοήσει τα νέα στοιχεία.



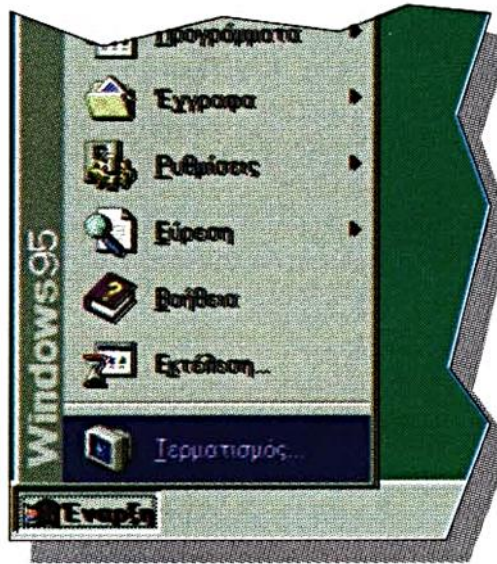
4 Εμφανίζεται ένα νέο παράθυρο με τον τίτλο Save as (Αποθήκευση ως). Εκεί θα δείτε τους υπάρχοντες καταλόγους και τα αρχεία που υπάρχουν στο σκληρό σας δίσκο.

5 Κάτω από αυτήν τη λίστα, υπάρχει ένας κενός χώρος στον οποίο θα πληκτρολογήσετε το όνομα που θέλετε να δώσετε στο αρχείο σας. Την εργασία που ξεκινήσαμε θα την ονομάσουμε Όνόματα και διευθύνσεις.

6 Πατήστε το πλήκτρο Save (Αποθήκευση). Το Αρχείο αποθηκεύεται στον σκληρό δίσκο του υπολογιστή σας με το όνομα που δώσατε. Το πρόγραμμα κλείνει.

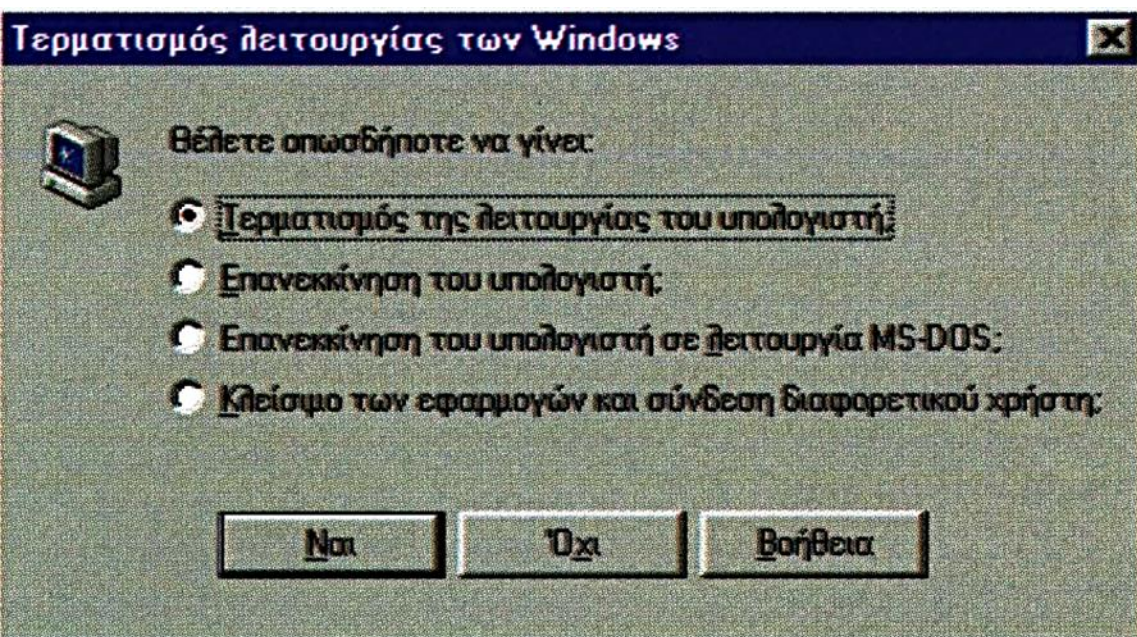
2 | Το Λογισμικό: Το Λειτουργικό σύστημα Windows

Έξοδος από τα προγράμματα



7 Εξίσου σημαντικό είναι να κλείνετε με το σωστό τρόπο τον υπολογιστή σας. Τη στιγμή που βγαίνετε από τα Windows αυτά ελέγχουν αν τα αρχεία είναι σε καλή κατάσταση και δεν έχουν υποστεί κάποια βλάβη. Αν απλώς πατήσετε τον διακόπτη για να σβήσει, μπορεί να καταστραφούν κάποια από τα υπάρχοντα αρχεία.

Ο μοναδικός τρόπος για να βγείτε σωστά από τα Windows είναι ο εξής: πατήστε το [Start] και στη συνέχεια επιλέξτε την ένδειξη Shut Down (Τερματισμός).



2 | Το Λογισμικό: Προτεινόμενο Λογισμικό Απαιτήσεις συστήματος

ΤΙ ΝΑ ΠΡΟΣΕΞΩ

ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΟΣ

Κάθε φορά που αγοράζετε ένα πρόγραμμα, βεβαιωθείτε για τις απαιτήσεις του συστήματος-hardware requirements που αναγράφονται στη συσκευασία, έτσι ώστε να βεβαιωθείτε ότι ο υπολογιστής σας μπορεί να το «τρέξει».

Για παράδειγμα, αυτές είναι οι απαιτήσεις του CorelDRAW.

- Windows 95 ή NT
- 60MHz Pentium επεξεργαστή (συνιστώνται 120 MHz)
- 16 MB RAM (συνιστώνται 32MB)
- Τουλάχιστον 40MB ελεύθερου χώρου στον δίσκο για την εγκατάσταση του προγράμματος, της Βοήθειας και των Φίλτρων.
- Οδηγός για CD-ROM
- VGA display (συνιστάται SVGA).



2 | Το Λογισμικό: Προτεινόμενο Λογισμικό Δημιουργία ιστοσελίδας

Η δημιουργία ιστοσελίδας δεν είναι εύκολη ή απλή υπόθεση.

Για τη δημιουργία μιας ιστοσελίδας χρειάζονται αρκετές ώρες και φυσικά αρκετές γνώσεις τόσο στο σχεδιασμό όσο και στην υλοποίηση και έλεγχο λειτουργίας της.

Επίσης, τα εργαλεία που χρησιμοποιήσαμε για τη δημιουργία μιας σύνθετης είναι μεν πανίσχυρα αλλά απαιτούν πολλούς μήνες εργασίας μέχρι να τα μάθουμε και συγκεκριμένα προγράμματα επεξεργασίας.

Μπορούμε να δημιουργήσουμε τις ιστοσελίδες μας με τη χρήση των ίδιων προγραμμάτων επεξεργασίας κειμένου απλά σώζοντας το κείμενο σε μορφή htm ή html.

Αν και υπάρχουν αρκετά ειδικευμένα προγράμματα στην αγορά ειδικά για δημιουργία ιστοσελίδας, με τα προγράμματα επεξεργασίας κειμένου μπορούμε να κατασκευάσουμε τις δικές μας σελίδες εύκολα και γρήγορα.



2 | Το Λογισμικό: Προτεινόμενο Λογισμικό Φύλλα υπολογισμού

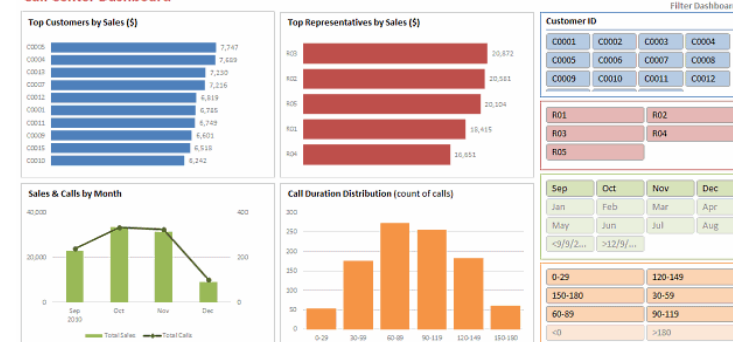


Η ζωή μας είναι γεμάτη αριθμούς. Κάθε μέρα πρέπει να κάνουμε υπολογισμούς, στο σχολείο, στα καταστήματα, στο περίπτερο, στο κατάστημα με τα παιχνίδια δεν υπάρχει άραγε καλύτερος τρόπος να κάνουμε υπολογισμούς παρά με το μυαλό μας;

Επίσης σε αρκετές περιπτώσεις πρέπει να κάνουμε πίνακες με πληροφορίες (ονόματα, τηλέφωνα) ή, ακόμα χειρότερα, να σχεδιάσουμε γραφικές παραστάσεις (ειδικά στα μαθηματικά και τη φυσική).

Τα Φύλλα Υπολογισμού είναι προγράμματα που απλουστεύουν πάρα πολύ όλους τους πιο πάνω πονοκεφάλους, όχι μόνο του μαθητή/φοιτητή/ερευνητή αλλά και του επαγγελματία.

Call Center Dashboard

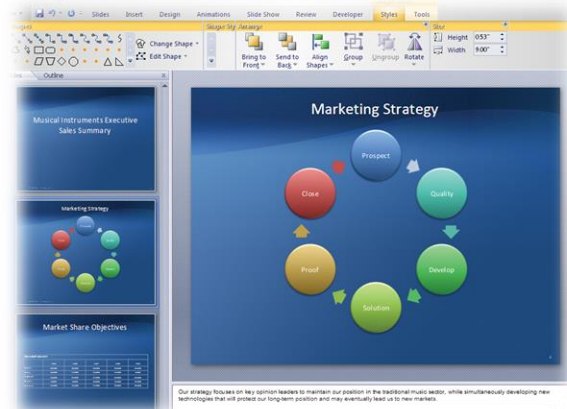


All the charts in dashboard are dynamically filtered when you make selection using slicers



2 | Το Λογισμικό: Προτεινόμενο Λογισμικό Παρουσιάζοντας τις εργασίες μας

- ❖ Πολλές φορές εργαζόμαστε σε ομάδες και οι εργασίες παρουσιάζουν μεγάλο ενδιαφέρον για μεγαλύτερες ομάδες ανθρώπων. Ο καλύτερος τρόπος να «περάσουμε» τις γνώσεις που αποκτήσαμε από την εργασία αυτή σε ένα ακροατήριο με μια ηλεκτρονική παρουσίαση.
- ❖ Με τη χρήση του υπολογιστή μπορούμε να κάνουμε πιο "ζωντανή" την παρουσίασή μας, μια και θα τους δείχνουμε (στην οθόνη του υπολογιστή) **κείμενα, εικόνες, video, ήχους κ.α.**
- ❖ Ένας καλός παρουσιαστής μπορεί να τραβήξει την προσοχή του κοινού και να κρατήσει το ενδιαφέρον για αρκετό χρόνο χωρίς να βαρεθεί κανείς.

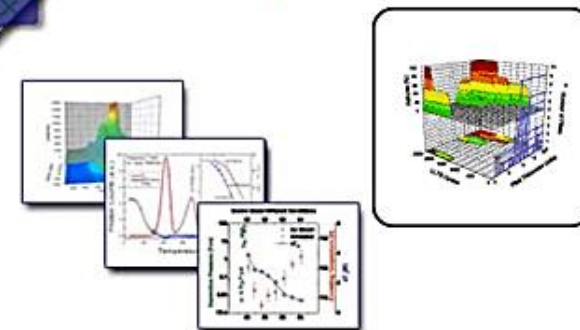
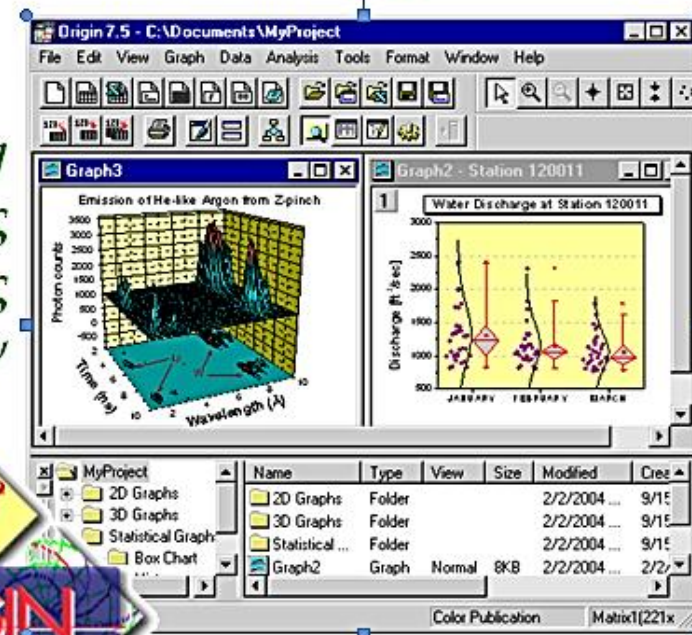
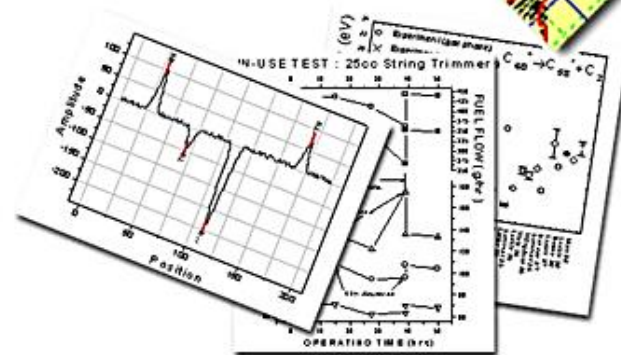
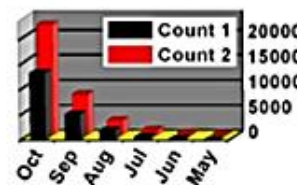


2 | Το Λογισμικό: Προτεινόμενο Λογισμικό Επεξεργασία δεδομένων

Το πρόγραμμα Microcal Origin αποτελεί ένα ολοκληρωμένο πακέτο γραφικής αναπαράστασης και ανάλυσης δεδομένων. Είναι γρήγορο, με πολλές δυνατότητες, εύκολο στην χρήση και αποτελεί ιδανική λύση για όλες τις επιστήμες που απαιτούν γραφικές παραστάσεις, διαχείριση δεδομένων και ανάλυση αποτελεσμάτων. Το πρόγραμμα OriginPro παρέχει σε γραφικό περιβάλλον, δυνατότητες απευθείας εισαγωγής δεδομένων ή εισαγωγή από εξωτερικά αρχεία δεδομένων, δημιουργίας επαγγελματικών γραφικών και εξαγωγής τους σε πλήθος διαφορετικών μορφοποιήσεων.

Το πρόγραμμα Origin

*Μια ολοκληρωμένη
λύση γραφικής
αναπαράστασης
δεδομένων*

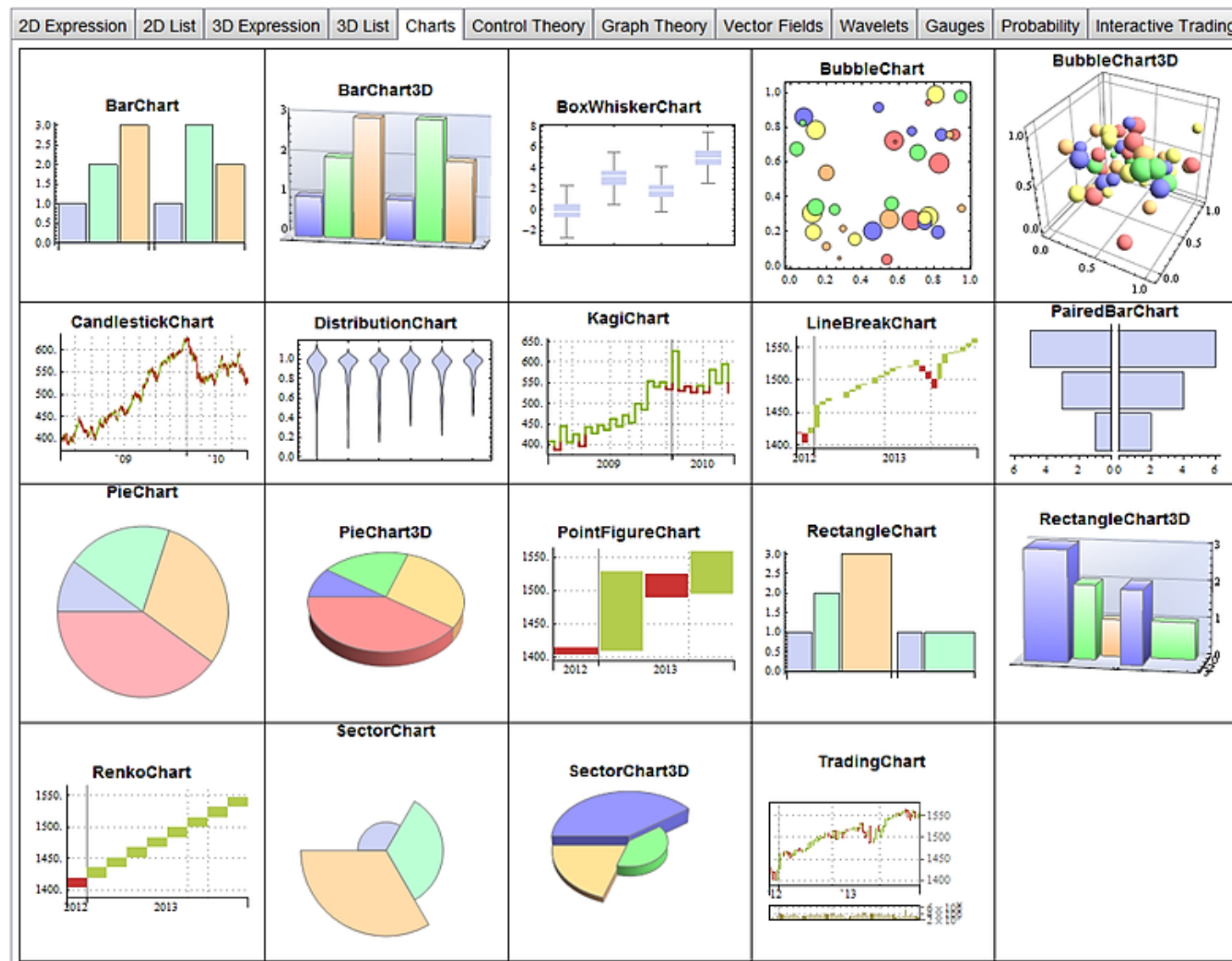


2 | Το Λογισμικό: Προτεινόμενο Λογισμικό Μαθηματικού υπολογισμού



Η Mathematica είναι ένα ολοκληρωμένο μαθηματικό πακέτο με πάρα πολλές δυνατότητες σε σχεδόν όλους τους τομείς των μαθηματικών (Άλγεβρα, Θεωρία συνόλων, Ανάλυση, διαφορικές εξισώσεις, Στατιστική κ.α.).

Αυτό την κάνει χρήσιμη σε πάρα πολλά πεδία των θετικών επιστημών όπως Υπολογιστές, Φυσική, Χημεία, Βιολογία, Γεωλογία, Στατιστική, Ηλεκτρολογία, Μηχανολογία κ.α.



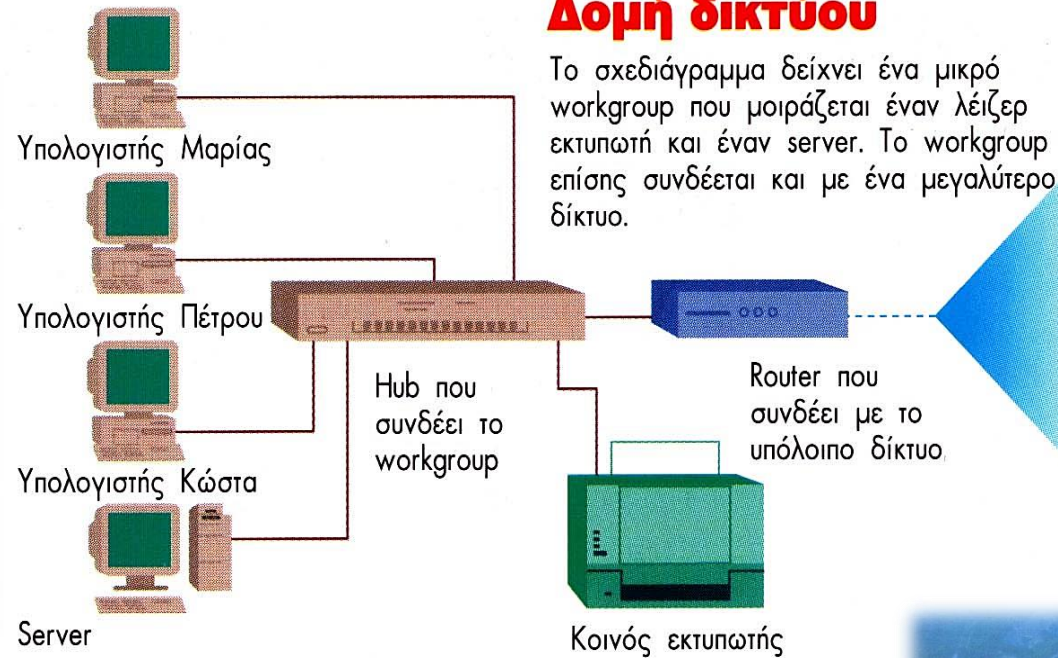
2 | Το Λογισμικό: Πως εργάζομαι στις νησίδες

Διαχείριση αρχείων στις νησίδες του Τμήματος Φυσικής

- Για την επεξεργασία των εργασιών εργάζεστε κανονικά στον προσωπικό σας χώρο **Z**: στον οποίο έχετε πρόσβαση από όλους τους υπολογιστές των νησίδων του τμήματος κάνοντας Log In με τον κωδικό που σας δόθηκε (το username και το password του email σας αλλά και από υπολογιστές εκτός σχολής με σύνδεση SFTP (Secure FTP).
- Άρα σώζουμε μονίμως (και συχνά π.χ. κάθε 10 λεπτά καθώς εργαζόμαστε σε δικτυακό τόπο) στο **Z**: (που είναι και ο δικός μας χώρος) και μόλις τελειώσουμε την άσκηση και είμαστε έτοιμοι να την παραδώσουμε την εργασία στέλνετε ένα ενημερωτικό email στον διδάσκοντα σας .
 1. όπου γράφετε τα στοιχεία σας (Όνοματεπώνυμο και ΑΕΜ)
 2. και όπου επισυνάπτετε όλα τα αρχεία που χρησιμοποιήσατε για την ολοκλήρωση της εργασίας.
 3. το όνομα του αρχείου για κάθε εργασία είναι το εξής: Το επώνυμο σας στα Αγγλικά ακολουθούμενο τον αριθμό της εργασίας (π.χ. agelopoulos1a.doc, agelopoulos2a.doc, agelopoulos2a.doc, agelopoulos2b.doc ...).
 4. μην ξεχάσετε ότι πρέπει να παραδώσετε και όλα τα υπόλοιπα αρχεία που επεξεργαστήκατε με άλλα προγράμματα (π.χ. Origin, Mathematica).
- Αφού τελειώσετε κάνετε **Log OFF** και **όχι Shut Down** ώστε να κλείσει η πρόσβαση στο **Z**: δηλ. στα προσωπικά σας αρχεία.

3 | Το διαδίκτυο

Δίκτυα Υπολογιστών-Internet



Για να γίνει σύνδεση στο Internet ή το WEB στην περίπτωση που δεν είναι ο υπολογιστής συνδεδεμένος απευθείας στο δίκτυο, χρειάζονται:

- έναν υπολογιστή, ένα **modem**
- μία **τηλεφωνική γραμμή**,
- έναν **λογαριασμό** στο Internet και το κατάλληλο λογισμικό πλοήγησης



3 | Το διαδίκτυο

Τι είναι το Internet;



Το Διαδίκτυο είναι ένα από τα μεγαλύτερα δημιουργήματα του ανθρώπου. Δεν είναι εύκολο να πούμε τι ακριβώς είναι και πως δουλεύει. Όμως, πολύ απλά, λέμε πως είναι το σύνολο εκατομμυρίων υπολογιστών οι οποίοι είναι συνδεδεμένοι μεταξύ τους.

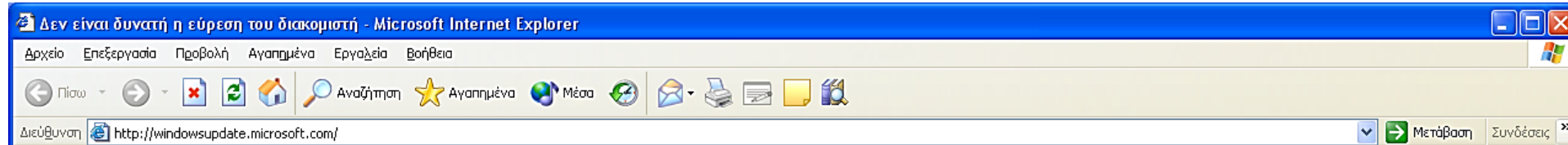
Μέσω του Διαδικτύου μπορούμε να επικοινωνήσουμε με άλλους ανθρώπους σε όλα τα μέρη της Γης. Μπορούμε να τους δούμε με τη βοήθεια μιας webcam, να διαβάσουμε τις τελευταίες ειδήσεις για γεγονότα που συμβαίνουν σε άλλες χώρες, να κάνουμε αγορές χωρίς καν να πάμε στα καταστήματα, να σπουδάσουμε σε πανεπιστήμια του εξωτερικού χωρίς να βγούμε από το σπίτι μας, να παραγγείλουμε πίτσα(!), να διαβάσουμε τις τελευταίες κριτικές για τα νέα παιχνίδια του Playstation, να παρακολουθήσουμε ταινίες κ.α.

Θα περιγράψουμε συνοπτικά

- ❖ *πως να βρίσκουμε πληροφορίες από το Διαδίκτυο,*
- ❖ *πως να στέλνουμε και να λαμβάνουμε ηλεκτρονικό ταχυδρομείο, και*
- ❖ *πως να επικοινωνήσουμε με φίλους μας με τη χρήση ειδικών προγραμμάτων.*

3 Το διαδίκτυο

Τι είναι το Internet;



Δεν είναι δυνατή η εμφάνιση της σελίδας

Η σελίδα την οποία αναζητάτε δεν είναι διαθέσιμη αυτήν τη στιγμή. Ενδέχεται να υπάρχουν τεχνικές δυσκολίες στην τοποθεσία Web ή να είναι απαραίτητο να ρυθμίσετε τις παραμέτρους του προγράμματος περιήγησης.

Προσπαθήστε τα παρακάτω:

- Κάντε κλικ στο κουμπί Ανανέωση ή προσπαθήστε πάλι αργότερα.
- Εάν πληκτρολογήσατε τη διεύθυνση σελίδας στη γραμμή διευθύνσεων, βεβαιωθείτε ότι δεν έχει ορθογραφικά λάθη.
- Για να ελέγξετε τις ρυθμίσεις της σύνδεσής σας, κάντε κλικ στο μενού **Εργαλεία** και επιλέξτε την εντολή **Επιλογές Internet**. Στην καρτέλα **Συνδέσεις** κάντε κλικ στο κουμπί **Ρυθμίσεις**. Αυτές οι ρυθμίσεις πρέπει να συμφωνούν με αυτές που σας παρέχονται από το διαχειριστή τοπικού δικτύου (LAN) ή την υπηρεσία παροχής Internet (ISP).
- Εάν ο διαχειριστής του δικτύου σας έχει ενεργοποιήσει αυτήν τη δυνατότητα, τα Microsoft Windows μπορούν να εξετάσουν το δικτύό σας και να εντοπίσουν αυτόματα τις ρυθμίσεις των συνδέσεων του δικτύου. Εάν επιθυμείτε να εντοπιστούν αυτές οι ρυθμίσεις από τα Windows, κάντε κλικ στο κουμπί **Εντοπισμός ρυθμίσεων δικτύου**.
- Ορισμένες τοποθεσίες απαιτούν ασφαλή συνδέσεις 128-bit. Κάντε κλικ στο μενού **Βοήθεια** και έπειτα κάντε κλικ στην επιλογή **Πληροφορίες για τον Internet Explorer** για να προσδιορίσετε την ισχύ ασφαλείας που έχετε εγκατεστημένη.
- Εάν προσπαθείτε να επισκεφθείτε μια ασφαλή τοποθεσία, βεβαιωθείτε ότι οι ρυθμίσεις ασφαλείας μπορούν να υποστηρίξουν αυτήν την ενέργεια. Κάντε κλικ στο μενού **Εργαλεία** και έπειτα κάντε κλικ στην εντολή **Επιλογές Internet**. Στην καρτέλα "Για προχωρημένους" μεταβείτε στην ενότητα "Ασφάλεια" και ελέγξτε τις ρυθμίσεις SSL 2.0, SSL 3.0, TLS 1.0, PCT 1.0.
- Κάντε κλικ στο κουμπί **Πίσω** για να δοκιμάσετε κάποια άλλη σύνδεση.

Δεν είναι δυνατή η εύρεση του διακομιστή ή υπάρχει σφάλμα DNS Internet Explorer

Ολοκληρώθηκε

Internet

Τι μπορεί να κάνει κάποιος με το Internet;

Με απλά λόγια μπορεί να κάνει τρία πράγματα:

- 1. Να επικοινωνήσει.*
- 2. Να ανταλλάξει πληροφορίες.*
- 3. Να συνδεθεί με άλλα υπολογιστικά συστήματα.*

3 | Το διαδίκτυο

Τι είναι το Internet;



Το Διαδίκτυο είναι ένα από τα μεγαλύτερα δημιουργήματα του ανθρώπου. Δεν είναι εύκολο να πούμε τι ακριβώς είναι και πως δουλεύει. Όμως, πολύ απλά, λέμε πως είναι το σύνολο εκατομμυρίων υπολογιστών οι οποίοι είναι συνδεδεμένοι μεταξύ τους.

Μέσω του Διαδικτύου μπορούμε να επικοινωνήσουμε με άλλους ανθρώπους σε όλα τα μέρη της Γης. Μπορούμε να τους δούμε με τη βοήθεια μιας webcam, να διαβάσουμε τις τελευταίες ειδήσεις για γεγονότα που συμβαίνουν σε άλλες χώρες, να κάνουμε αγορές χωρίς καν να πάμε στα καταστήματα, να σπουδάσουμε σε πανεπιστήμια του εξωτερικού χωρίς να βγούμε από το σπίτι μας, να παραγγείλουμε πίτσα(!), να διαβάσουμε τις τελευταίες κριτικές για τα νέα παιχνίδια του Playstation, να παρακολουθήσουμε ταινίες κ.α.

Σε λίγο θα δούμε

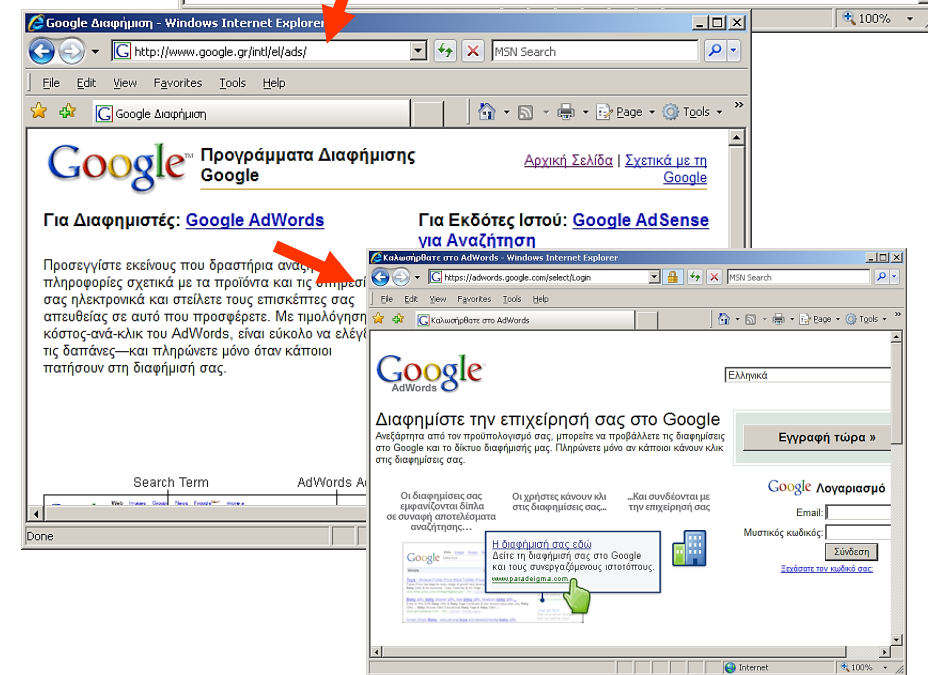
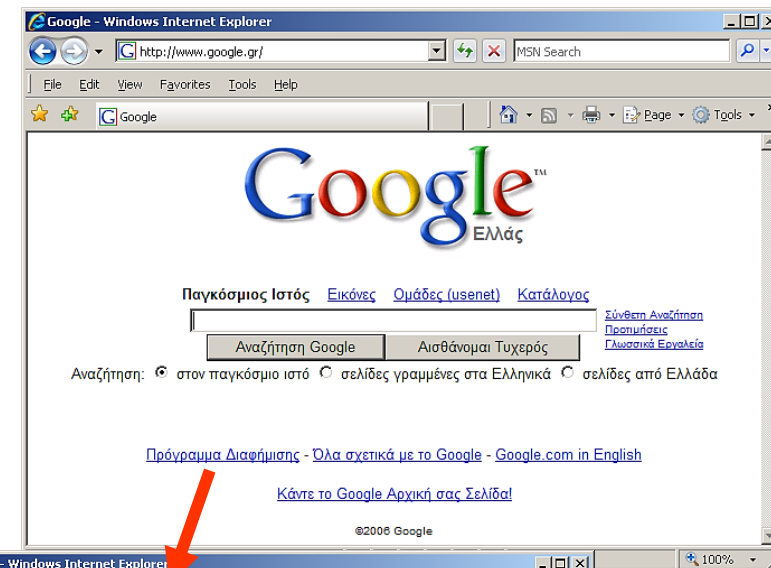
- ❖ πως να βρίσκουμε πληροφορίες από το Διαδίκτυο,
- ❖ πως να στέλνουμε και να λαμβάνουμε ηλεκτρονικό ταχυδρομείο, και
- ❖ πως να επικοινωνήσουμε με φίλους μας με τη χρήση ειδικών προγραμμάτων.

3 | Το διαδίκτυο

Παγκόσμιος Ιστός - World Wide Web - WWW



- ❖ Το πιο ενδιαφέρον μέρος του Διαδικτύου είναι ο Ιστός ή το Web όπως το αποκαλούν ορισμένοι και «πλέγμα».
- ❖ Για να δούμε πληροφορίες σ' αυτόν τον ιστό, θα πρέπει να χρησιμοποιήσουμε το κατάλληλο πρόγραμμα (π.χ Internet Explorer, Netscape, Mozilla, Chrome, Firefox).
- ❖ Με το άνοιγμά του, το πρόγραμμα μας εμφανίζει κάποιες πληροφορίες. Οι πληροφορίες αυτές μεταφερθεί από έναν άλλο που βρίσκεται σε άλλη (ίσως) χώρα. Μέσα στο κείμενο βλέπουμε κάποιες λέξεις με διαφορετικό χρώμα. Πατούμε σε μια από αυτές και εμφανίζονται νέες πληροφορίες!
- ❖ Οι νέες πληροφορίες που έχουν εμφανισθεί στο παράθυρο περιέχουν επίσης λέξεις που έχουν διαφορετικό χρώμα από το υπόλοιπο κείμενο. Πατούμε σε μια από αυτές και μεταφερόμαστε σε νέες πληροφορίες!



Scientific Report

3 | Το διαδίκτυο

Το υπερκείμενο-Hypertext



Η ιστοσελίδα του παραδείγματος περιέχει κάποιο κείμενο. Το κείμενο αυτό έχει κάποιες λέξεις με διαφορετικό χρώμα. Όταν πατήσουμε με το ποντίκι πάνω σ' αυτές, μεταφερόμαστε σε μια νέα Ιστοσελίδα.

Οι λέξεις αυτές του κειμένου που μας μεταφέρουν σε νέες ιστοσελίδες ονομάζονται **Υπερδεσμοί** ή **Υπερσυνδέσμοι** (Hyperlinks) ή απλά **σύνδεσμοι**.

Το κείμενο που περιέχει Υπερδεσμούς ονομάζεται Υπερκείμενο. Όλες (σχεδόν) οι ιστοσελίδες του Διαδικτύου περιέχουν Υπερσυνδέσμους.



Scientific Report

Υλικό (Hardware) & Λογισμικό (Software)

3 | Το διαδίκτυο

Οι διευθύνσεις στο διαδίκτυο

Η κάθε ιστοσελίδα έχει τη δική της «διεύθυνση». Τη διεύθυνση αυτή την πληκτρολογούμε στη θέση που δείχνει η πιο κάτω εικόνα. Οι διευθύνσεις έχουν τη μορφή `http://www.disney.com`.

Το "www" μπαίνει συνήθως μπροστά από τα ονόματα εταιριών (π.χ. disney)

ενώ συνήθως τελειώνουν σε com (company)

Σε org τελειώνουν οι οργανισμοί (organizations)

Το "http://" το βάζει αυτόματα το πρόγραμμα πλοήγησης.



Η ιστοσελίδα της Disney. Η διεύθυνση είναι `www.disney.com`



Η ιστοσελίδα της MTV. Η διεύθυνση είναι `www.mtv.com`



3 | Το διαδίκτυο

Η αρχική σελίδα (Home Page)

Κάθε φορά που ξεκινούμε ένα πρόγραμμα πλοήγησης, ή κάθε φορά που πληκτρολογούμε μια νέα διεύθυνση, μεταφερόμαστε σε ένα ιστότοπο.

Πάντα όμως εμφανίζεται μπροστά μας η ίδια ιστοσελίδα, η αρχική του κάθε ιστότοπου.

Η αρχική ιστοσελίδα του κάθε ιστότοπου ονομάζεται Αρχική Σελίδα (Home page).



3 | Το διαδίκτυο

Ο πόλεμος των browsers

Οι web browsers ή προγράμματα περιήγησης είναι λογισμικά που μας επιτρέπουν να πλοηγηθούμε στο διαδίκτυο και ν' αλληλεπιδράσουμε με εικόνες, βίντεο, υπερσυνδέσμους, μουσική και άλλες πληροφορίες. Οι browsers είναι προγράμματα απαραίτητα για όλους τους "πελάτες" του διαδικτύου.

Αν και πολλοί χρήστες εγκαθιστούν διάφορους browsers σημασία έχει ποιον τελικά χρησιμοποιούν και αν διαγράφουν από τον υπολογιστή τους αυτούς που δεν τους ικανοποιούν.



Μετά από χρόνια και την ταχέως αυξανόμενη χρήση του διαδικτύου αλλά και της προόδου της τεχνολογίας, διάφορες εταιρείες προσπαθούν να κερδίσουν τον χώρο που τους αναλογεί κατασκευάζοντας τους δικούς τους browsers.

Τα επόμενα χρόνια ο "πόλεμος" των browsers θα γίνει ακόμη πιο έντονος και θα μπουν κι άλλοι παίκτες στο παιχνίδι.

Εξάλλου οι εφαρμογές γραφείου, ο τρόπος που έχει αλλάξει η εργασία, η δυνατότητα να αποθηκεύεις ότι αρχείο θέλεις και η επεξεργασία δεδομένων στο web θα καταστήσουν τους browsers το ίδιο σημαντικούς με τα λειτουργικά συστήματα.

3 | Το διαδίκτυο

Ο πόλεμος των browsers



Στις αρχές του internet οι χρήστες χρησιμοποιούσαν μόνο τον Internet Explorer της Microsoft και τον Netscape Navigator.

Το μεγαθήριο Google έχει ετοιμάσει το Chrome, ο Mozilla Firefox μοιάζει να έχει κερδίσει τις εντυπώσεις και ν' αποτελεί την κύρια εναλλακτική λύση αλλά και άλλες εταιρείες έχουν τις δικές τους προτάσεις.

Ακόμη έχουμε τον Opera και τον Safari της Apple, που χρησιμοποιούνται κυρίως ως πλοηγοί σε κινητά τηλέφωνα, αλλά είναι αρκετά αξιόλογες και οι παραλλαγές τους για ηλεκτρονικούς υπολογιστές.

Επίσης να αναφέρουμε τον The World και τον Maxthon που δεν είναι ιδιαίτερα γνωστοί.

3 | Το διαδίκτυο

Αναζήτηση πληροφοριών

Είδαμε προηγούμενως πως μετακινούμαστε από ένα ιστότοπο σε ένα άλλο όταν γνωρίζουμε τη διεύθυνση.

Τι γίνεται όμως όταν ψάχνουμε κάτι συγκεκριμένο και δεν γνωρίζουμε τη διεύθυνση;

Για το σκοπό αυτό υπάρχουν ειδικές ιστοσελίδες που μας επιτρέπουν να κάνουμε αναζήτηση για συγκεκριμένες πληροφορίες.

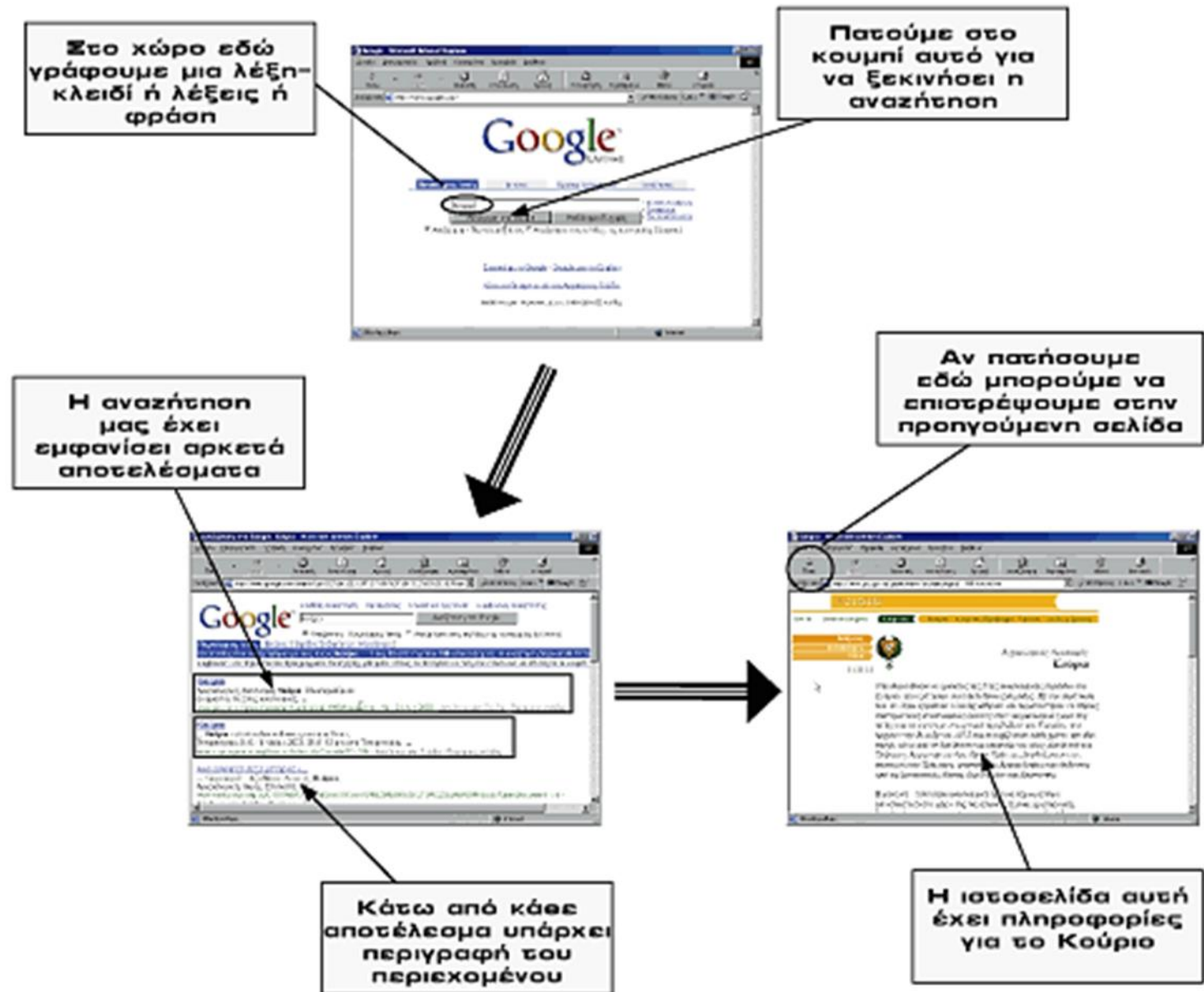


3 Το διαδίκτυο

Αναζήτηση πληροφοριών

Μια εξαιρετικά χρήσιμη ιστοσελίδα είναι αυτή του Google.

Πληκτρολογούμε "www.google.com" για να μεταφερθούμε στην αρχική σελίδα του Google.

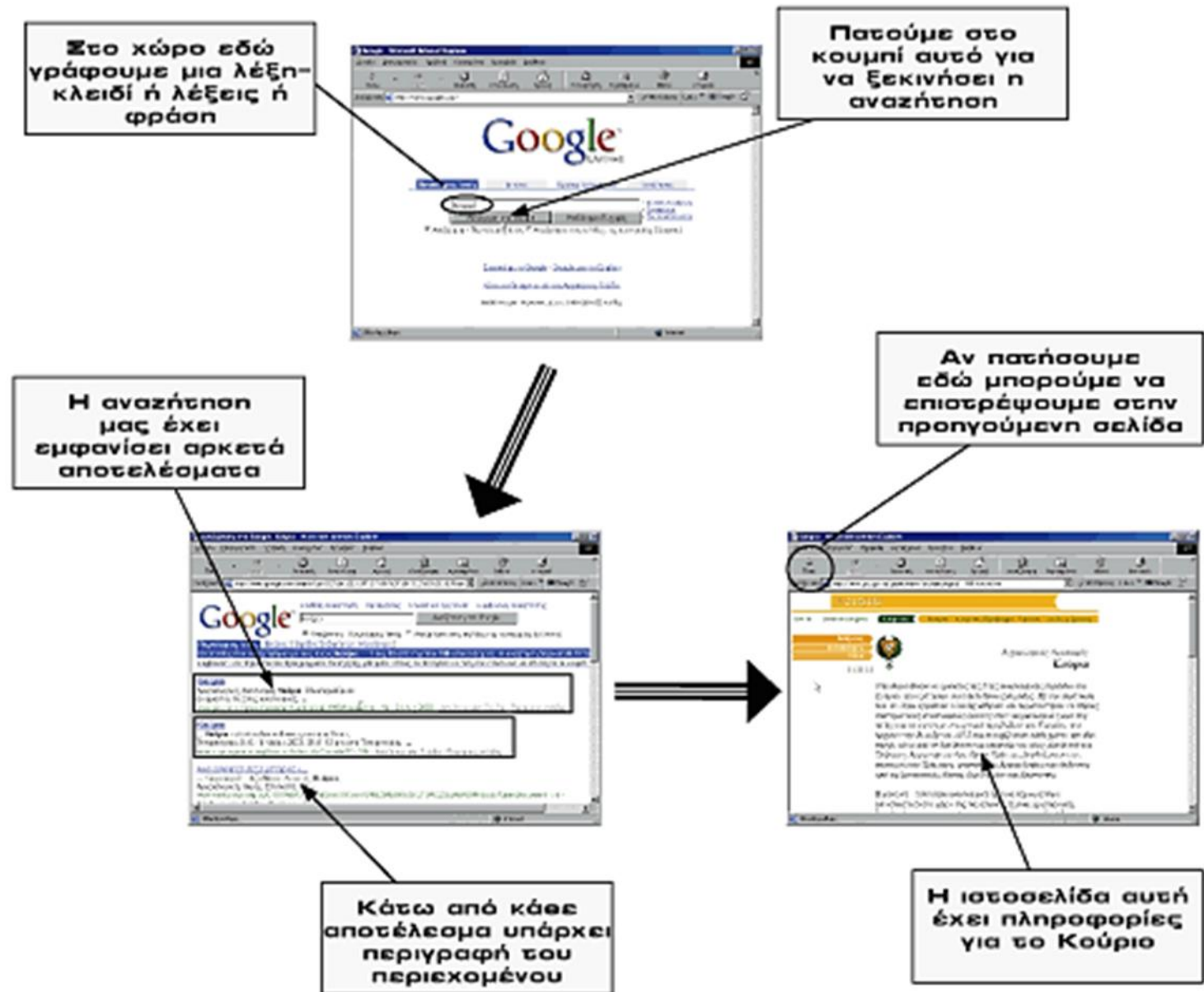


3 | Το διαδίκτυο

Αναζήτηση πληροφοριών

Μια εξαιρετικά χρήσιμη ιστοσελίδα είναι αυτή του Google.

Πληκτρολογούμε "**www.google.com**" για να μεταφερθούμε στην αρχική σελίδα του Google.



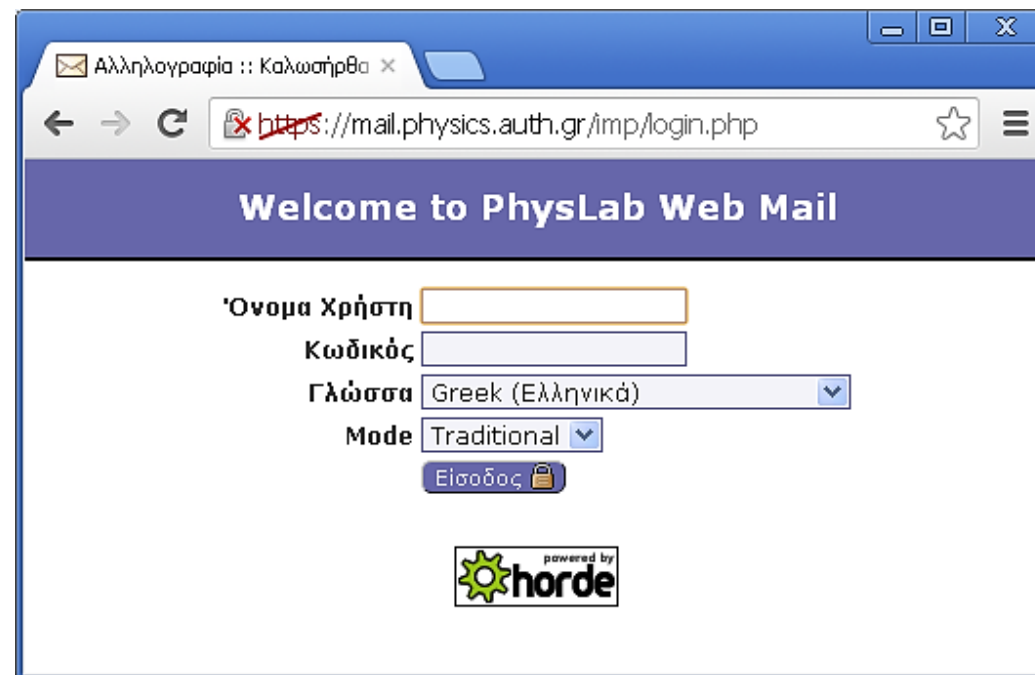


3 | Το διαδίκτυο

Το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο

Θα σας φανεί παράξενο, όμως οι περισσότεροι χρήστες του Διαδικτύου το χρησιμοποιούν ειδικά για αποστολή και παραλαβή ηλεκτρονικού ταχυδρομείου (email).

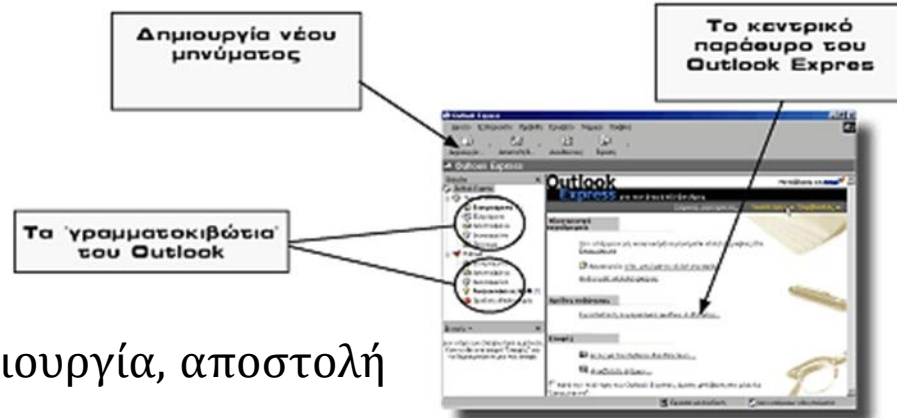
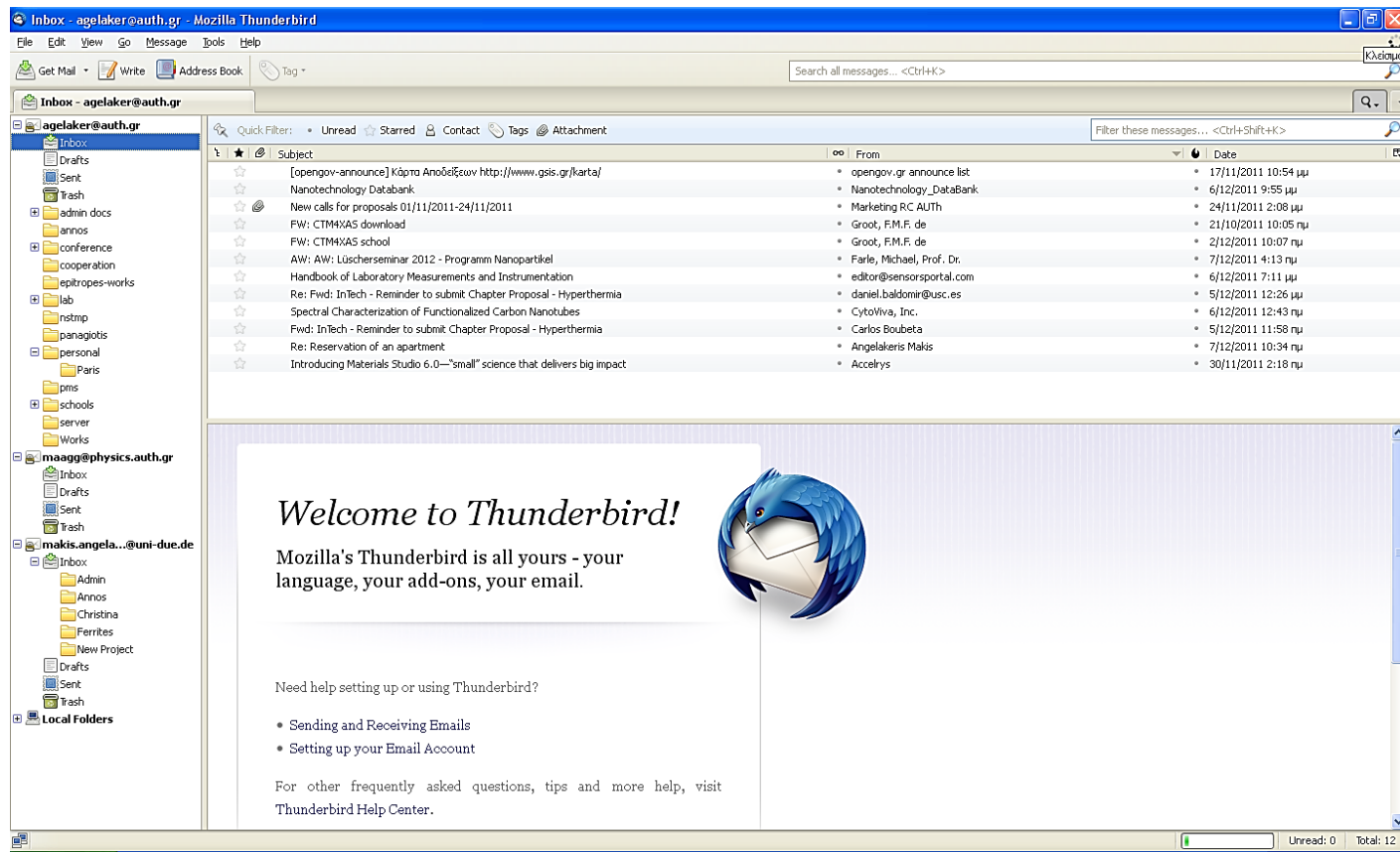
Σε αντίθεση με το κανονικό ταχυδρομείο ένα email μπορεί να φτάσει στον προορισμό του σχεδόν αμέσως, να έχει ό,τι μέγεθος θέλουμε και να περιλαμβάνει εικόνες, κείμενο, ήχους, video, και ό,τι άλλο μπορεί να σκεφτεί κανείς.



Scientific Report

Υλικό (Hardware) & Λογισμικό (Software)

3 Το διαδίκτυο Το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο



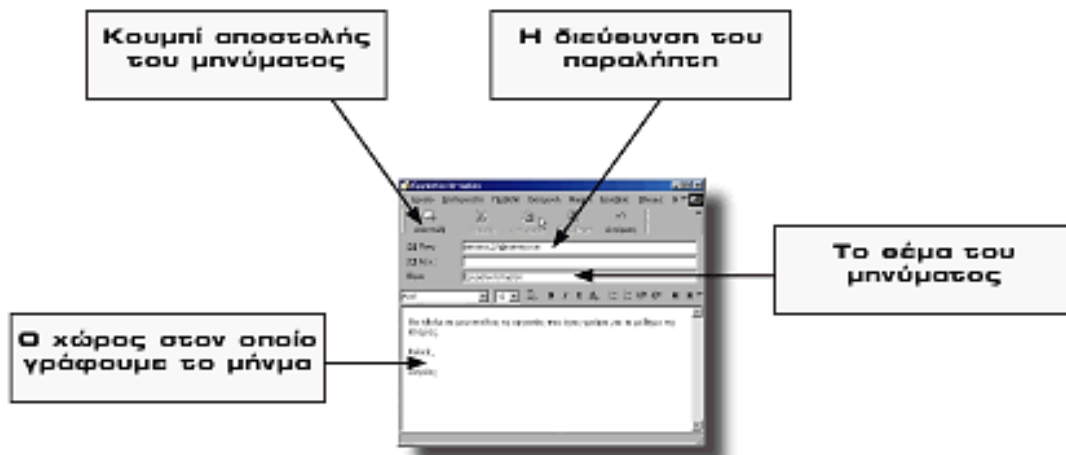
Το Outlook Express είναι ένα πρόγραμμα για δημιουργία, αποστολή και παραλαβή ηλεκτρονικού ταχυδρομείου (email).

3 Το διαδίκτυο

Το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο
Αποστολή μηνύματος

Για να δημιουργήσουμε ένα νέο μήνυμα πρέπει να πατήσουμε πάνω στο αντίστοιχο κουμπί της οθόνης.

Θα εμφανισθεί ένα νέο παράθυρο στο οποίο μπορούμε να συμπληρώσουμε τα στοιχεία του παραλήπτη, τον τίτλο του μηνύματος καθώς και το περιεχόμενό του.



The screenshot shows a web browser window titled 'Αλληλογραφία :: Νέο Μήνυμα - Mozilla Firefox'. The address bar shows 'auth.gr https://mail.physics.auth.gr/imp/compose.php?mailbox=INBOX&uniq=1349803260176'. The page content includes:

- Buttons: 'Αποστολή Μηνύματος', 'Αποθήκευση στο Πρόχειρο', 'Ακύρωση Μηνύματος'.
- Fields: 'Ταυτότητα' (maagg@physics.auth.gr), 'Προς', 'Κοιν.', 'Κ.Κοιν.', 'Θέμα', 'Κωδικοσελίδα' (Greek (ISO-8859-7)).
- Options: 'Διευθ/γράφος', 'Ειδικοί χαρακτήρες', 'Συνημμένα', 'Αποθήκευση αντιγράφου σε "Sent"', 'Να ζητηθεί Επιβεβαίωση ότι διαβάστηκε', 'Εναλλαγή σε HTML στοιχειοθεσία'.
- Text area: 'Κείμενο'.
- Footer: 'Συνημμένα', 'Αρχειο 1:', 'Αναζήτηση...', 'Συνημμένο', 'Ενημέρωση', 'Να αποθηκευτούν τα συνημμένα στον φάκελλο sent-mail μαζί με το μήνυμα; Όχι', 'Σύνδεση Επισυναπτόμενων; Όχι'.

Scientific Report

3 | Το διαδίκτυο

Το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο Ηλεκτρονικές Διευθύνσεις



Οι διευθύνσεις ηλεκτρονικού ταχυδρομείου έχουν διαφορετική μορφή από αυτήν των ιστοσελίδων.

Πάντοτε το ηλεκτρονικό ταχυδρομείο έχει τη μορφή alexandros@sxoleio.com.

Το σύμβολο @ το ονόμασαν "παπάκι"(!).

Αριστερά από το παπάκι είναι το όνομα του παραλήπτη(username).

Δεξιά από το παπάκι είναι η διεύθυνση του παραλήπτη.

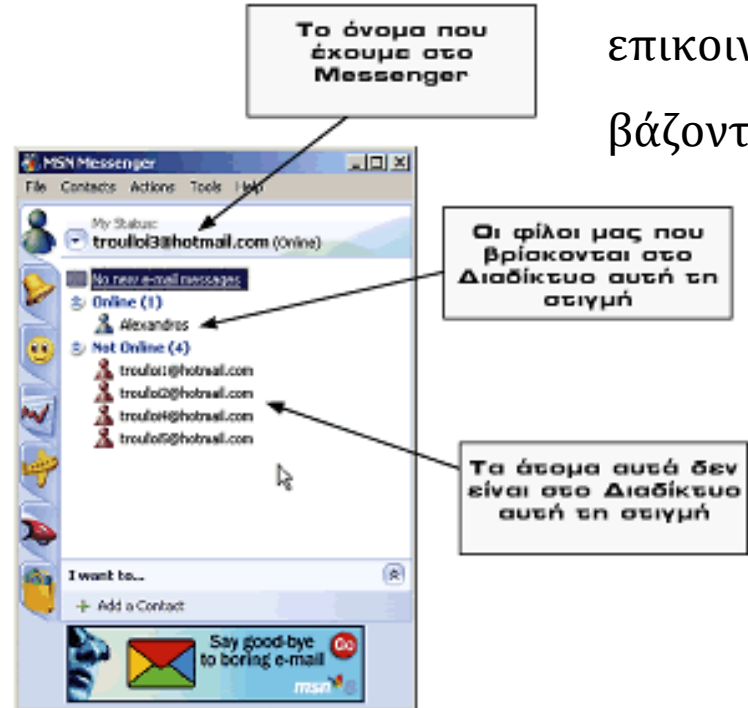
Στην ηλεκτρονική διεύθυνση **gkaklam@physics.auth.gr** το **gkaklam** είναι το όνομα του χρήστη που έχει διεύθυνση το τμήμα Φυσικής (**physics**) του Αριστοτελείου Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης (**AUTH**) της Ελλάδος (**gr**).

3 Το διαδίκτυο Το μεγαλείο της επικοινωνίας



Σήμερα υπάρχουν πολλά προγράμματα επικοινωνίας μέσω internet και αποτελούν ένα εξαιρετικό τρόπο επικοινωνίας με άτομα τα οποία βρίσκονται σε άλλες πόλεις ή σε άλλες χώρες.

Οποιοσδήποτε έχει εγκαταστήσει αυτό το πρόγραμμα αποκτά ένα προσωπικό κωδικό (διεύθυνση επικοινωνίας μέσω του συγκεκριμένου προγράμματος) μπορεί να επικοινωνήσει με κάποιον άλλον σε ολόκληρο τον πλανήτη με φωνή αλλά και με video βάζοντας απλά μια κάμερα στον υπολογιστή του.



Για να "μιλήσουμε" σε ένα από τα άτομα που έχουμε στη λίστα μας, πατούμε με το αριστερό κουμπί του ποντικιού δύο φορές πάνω στο όνομά του. Θα εμφανιστεί αυτόματα το παράθυρο επικοινωνίας

Το πρόγραμμα αυτό μας επιτρέπει να «μιλάμε» (με τη βοήθεια κειμένου κυρίως) με άλλα άτομα τα οποία φυσικά πρέπει να έχουν και αυτά εγκατεστημένο το ίδιο πρόγραμμα και να ξέρουν τον ηλεκτρονικό μας κωδικό (διεύθυνση).

Scientific Report

3 | Το διαδίκτυο

Επιστημονική αναζήτηση πληροφοριών

- **Google Scholar:** Ο Μελετητής Google σάς παρέχει έναν απλό τρόπο ευρείας αναζήτησης στην ακαδημαϊκή βιβλιογραφία. Από ένα σημείο, μπορείτε να κάνετε αναζήτηση σε πολλά πεδία ερευνητικά πεδία και πηγές: εργασίες που έχουν αξιολογηθεί από ομότιμους επιστήμονες, διατριβές, βιβλία, περιλήψεις και άρθρα, από ακαδημαϊκούς εκδότες, επαγγελματικές ενώσεις, πηγές προδημοσιεύσεων, πανεπιστήμια και άλλους ακαδημαϊκούς οργανισμούς. Ο Μελετητής Google σάς βοηθά να εντοπίσετε τις πλέον συναφείς ερευνητικές εργασίες στον κόσμο της ακαδημαϊκής έρευνας.



- **Science Citation Index - Web of Science (WoS) ISI Web of knowledge**

- **Scopus**

- **Science Direct**



Για να αποκτήσετε πρόσβαση πρέπει να επισκεφτείτε την ιστοσελίδα είτε από υπολογιστή συνδεδεμένο με το πανεπιστημιακό δίκτυο είτε από υπολογιστή με φοιτητική σύνδεση στο Internet μέσω του προγράμματος Δίοδος.

Επιπλέον, παρέχεται πρόσβαση μέσω VPN (Virtual Private Network) στο www.itc.auth.gr

Scientific Report

Υλικό (Hardware) & Λογισμικό (Software)

3 Το διαδίκτυο

Επιστημονική αναζήτηση πληροφοριών



Signed In | My EndNote Web | My ResearcherID | My Citation Alerts | My Journal List | My Saved Searches | Log Out | Help

ISI Web of KnowledgeSM

All Databases | Select a Database | Web of Science

Search | Search History | Marked List (0)

Search for:

Biosensor* AND water pollut* AND Germany in Topic

Example: oil spill* AND "North Sea"

AND

Example: oil spill* AND "North Sea"

AND

Example: O'Brian C* OR O'Brian C*

AND

Example: Cancer* OR Journal of Cancer Research and Clinical Oncology

AND

Example: 2001 or 1997-1999

Add Another Field >>

Search Clear

Limit to: All Years

Please give us your feedback on using ISI Web of Knowledge.

THOMSON

Click **Search** after you have entered your search terms to go to the Results page.

Welcome, Rick Shaffer

Discover ISI Web of Knowledge

Quickly find, analyze, and manage information in the sciences, social sciences, arts, and humanities with this versatile workflow solution.

- Want to know more?
- Training in multiple languages

Use the **Web of Science** tab for:

- Cited Reference Searching
- Author Finder
- Address Searching
- Sorting results by Times Cited
- Citation Reports (h-index)

My Web of Knowledge

- My EndNote Web
- My Citation Alerts
- My Saved Searches
 - Oil Patent Search
 - Biological Abstract
 - FSTA
 - Web Citation Index
 - All Databases
 - more...
- My Journal List
 - AM J PHYSIOL-CELL PH
 - HUM-COMPUT INTERACT
 - NANO LETT
 - AM J RESP CELL MOL
 - SCI SOC
 - SCIENCE
- Preferences

*Alerting Active

My ResearcherID

- What is ResearcherID?
- Sign-up/Access my ResearcherID

Further Information

- What's New?
- Training and Support
- Help Desk
- Provide Feedback
- Search the Web with Thomson Scientific WebPlus

Select the timespan that you want to search.

Click these links to view your saved searches and journals. Get information about new products, features, training, and more.

3 | Το διαδίκτυο

Χρήσιμες διευθύνσεις

ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΕΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΘΕΣΣΑΛΟΝΙΚΗΣ

ΤΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΕΡΕΥΝΑ ΔΙΟΙΚΗΣΗ Η ΖΩΗ ΣΤΟ Α.Π.Θ.

Καλωσήρθατε στο νέο κεντρικό ιστοχώρο του ΑΠΘ

ΗΜΕΡΟΛΟΓΙΟ

09/10/2012
 Παράταση Υποβολής Προσφορών Διακήρυξης αρ.317/2012 επαναληπτικού διεθνή διαγωνισμού για την αγορά κτιρίων προς στέγαση των εκπαιδευτικών και...

Εκδήλωση στην Κεντρική Βιβλιοθήκη Α.Π.Θ. για την Παγκόσμια Ημέρα Λευκού Μπαστουιού

Το ΑΠΘ αντιστέκεται στην κρίση - Πρόγραμμα δράσεων.

10/10/2012
 Αναγόρευση Πανεληί Βούλγαρη σε Επίταμο Διδάκτορα του Τμήματος Κινηματογράφου

ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΕΙΣ

Το ΑΠΘ αντιστέκεται στην κρίση - Πρόγραμμα δράσεων.
 Αγαπητά μέλη της Πανεπιστημιακής Κοινότητας, Η Σύγκλητος του ΑΠΘ, ενόψει των μεγάλων αδιεξόδων που διαπιστώνει στη λειτουργία του ιδρύματος, αποφάσισε στην...

ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ

Εκδήλωση για την Παγκόσμια Ημέρα Λευκού Μπαστουιού
 Η Επιτροπή Κοινωνικής Πολιτικής και Υγείας, σε συνεργασία με τον Πανελλήνιο Σύνδεσμο Τυφλών-Περιφερειακή Ένωση Κεντρικής Μακεδονίας, διοργανώνει ενημερωτική εκδήλωση σε θέματα...

ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΕΙΣ

Μήνυμα του Κοσμήτορα της ΣΘΕ για τη Διεθνή Ημέρα Μείωσης των Φυσικών Καταστροφών- 13 Οκτωβρίου
 Διεθνής Ημέρα κατά των Φυσικών Καταστροφών Το 1983 το Συμβούλιο του ΟΗΕ και το 1989 η Γενική Συνέλευση του ανακήρυξαν...

<http://www.auth.gr>

3 Το διαδίκτυο

Χρήσιμες διευθύνσεις

The screenshot shows the website for ΔΑΣΤΑ (DASTA) at the URL <https://www.dasta.auth.gr>. The page features a header with social media icons for Facebook and Twitter, and a navigation menu with links for 'Καλωσήλθετε!', 'Λογαριασμός μου', and 'πίλη αποφοίτων α.π.θ.'. The main banner includes the logo for ΔΑΣΤΑ (δομή απασχόλησης και σταδιοδρομίας) and the ESPA 2007-2013 logo. Below the banner are several service tiles: 'Γραφείο Διασύνδεσης', 'Γραφείο Πρακτικής Άσκησης', 'Μονάδα Καινοτομίας & Επιχειρηματικότητας', 'Αναζήτηση Εργασίας' (with sub-tiles for 'Ακαδημαϊκοί Σύμβουλοι', 'Μεταπτυχιακά Διπλώματα', and 'Αναζήτηση Εργασίας'), and 'Τι είναι η ΔΑΣΤΑ;'. A search bar is located in the top right of the main content area. A small notification box in the bottom right corner says 'Χρειάζεστε βοήθεια; Δείτε τις οδηγίες'.

<http://www.dasta.auth.gr>

3 Το διαδίκτυο

Χρήσιμες διευθύνσεις

Βιβλιοθήκη ΑΠΘ
www.lib.auth.gr

Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης
Βιβλιοθήκη

Αρχική Αναζήτηση Υπηρεσίες Βοήθεια στην έρευνα Βιβλιοθήκη ΑΠΘ Νέα Επικοινωνία Έρευνα στο website

Summon Αναζήτηση

Επιλέξτε το Summon σαν σημείο εκκίνησης για την έρευνά σας!
Με το Summon μπορείτε να βρείτε βιβλία, ηλεκτρονικά βιβλία, άρθρα περιοδικών, κ.ά. με μία μόνο αναζήτηση.
Περισσότερες πληροφορίες - Πείτε μας τη γνώμη σας!

Αναζήτηση
Κατάλογος βιβλίων
Κατάλογος e-περιοδικών HEAL-Link
Αναζήτηση ηλεκτρονικών πηγών
Βιβλιογραφική αναζήτηση
Ψηφιοθήκη - Πληροφορίες για τις συλλογές
Διδακτορικά και Μεταπτυχιακά - Καταθετήριο
Συλλογικός Κατάλογος Ακαδημαϊκών Βιβλιοθηκών
Ηλεκτρονικά βιβλία - Λεξικά

Υπηρεσίες
Δανεισμός βιβλίων
e-Πληροφόρηση & Διαδανεισμός
e-Μαθήματα - Blackboard
Εκπαίδευση
Διδακτορικά και Μεταπτυχιακά
Ιδρυματικό Καταθετήριο
Ψηφιοποίηση
Πρόσβαση στις πηγές

Επικοινωνήστε (e-mail)
QuestionPoint
Συνομιλήστε (chat)
QuestionPoint
Αίτηση Συμμετοχής

Ακολουθείστε μας σε... f t Scopus RSS in

Βοήθεια στην Έρευνα
Για καθηγητές
Για φοιτητές

OPEN ACCESS

Βιβλιοθήκη ΑΠΘ
Κανονισμός λειτουργίας
Ωράριο λειτουργίας
Καταλόγος Βιβλίων

<http://www.lib.auth.gr>

3 Το διαδίκτυο

Χρήσιμες διευθύνσεις

http://it.auth.gr

Κέντρο IT ΑΠΘ | Κέντρο Ηλεκτρονικής Διακυβέρνησης ΑΠΘ

Υπηρεσίες Υποστήριξη Υποδομή Σχετικά ελ Είσοδος

Γνωρίζεις ότι...

Το ΚΗΔ είναι η υπηρεσία του Αριστοτελείου Πανεπιστημίου Η υποστήριξη χρηστών του ΚΗΔ εξυπηρέτησε τον περασμένο χρόνο περισσότερα από **43.000** αιτήματα υποστήριξης. Μεταξύ άλλων απάντησε **22.500** τηλεφωνικές κλήσεις, διαχειρίστηκε **12.500** emails που αφορούσαν υποστήριξη και θέματα ασφάλειας και δέχθηκε **6.000** χρήστες στο σημείο εξυπηρέτησης χρηστών. Σουμε στην ανάπτυξη σύγχρονων ηλεκτρονικών υπηρεσιών που διευκολύνουν το έργο. Μόλις το **6,7%** των αιτημάτων που έφτασαν στο 1ο επίπεδο υποστήριξης προωθήθηκαν για εξυπηρέτηση σε εξειδικευμένη ομάδα τεχνικών του ΚΗΔ σε 2ο επίπεδο.

Είμαι

- Φοιτητής
- Διδάσκων
- Προσωπικό
- Απόφοιτος
- Υπηρεσίες για όλα τα μέλη του ΑΠΘ

Κατάσταση υποδομής και υπηρεσιών

✓ Το δίκτυο, η υποδομή και οι υπηρεσίες λειτουργούν κανονικά

Υποστήριξη

- Live Chat
- 2310 999000

Σύντομες οδηγίες

- Θέλω να αποκτήσω ασύρματη πρόσβαση στο δίκτυο
- Θέλω να αλλάξω/επαναφέρω τον κωδικό μου

Scientific Report

Υλικό (Hardware) & Λογισμικό (Software)

3 Το διαδίκτυο Χρήσιμες διευθύνσεις

http://www.physics.auth.gr

Physics Department

physics.auth.gr

Εφαρμογές Μήνυμα :: Εισερχό... Προτεινόμενες τοπ... Δωρεάν Hotmail Εισαγωγή από το IE ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΕΙΟ

ΕΙΣΟΔΟΣ ΧΡΗΣΤΩΝ ΗΛ. ΤΑΧΥΔΡΟΜΕΙΟ ENGLISH

Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης
ΤΜΗΜΑ ΦΥΣΙΚΗΣ

ΤΟ ΤΜΗΜΑ
 Φυσικής

ΟΙ ΤΟΜΕΙΣ
 Του Τμήματος

ΠΡΟΠΤΥΧΙΑΚΕΣ
 Σπουδές

ΜΕΤΑΠΤΥΧΙΑΚΕΣ
 Σπουδές

ΕΡΕΥΝΑ
 Του Τμήματος

ΑΡΧΗ

ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ - ΔΙΑΛΕΞΕΙΣ

ΥΠΟΔΟΧΗ ΠΡΩΤΟΕΤΩΝ ΦΟΙΤΗΤΩΝ

ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΕΙΣ ΤΜΗΜΑΤΟΣ

ΠΑΡΑΤΑΣΗ ΥΠΟΒΟΛΗΣ ΔΗΛΩΣΕΩΝ

images (4).jpg images (3).jpg

Προβολή όλων

3 | Το διαδίκτυο

Χρήσιμες διευθύνσεις



Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο
Θεσσαλονίκης
ΤΜΗΜΑ ΦΥΣΙΚΗΣ

ΤΟ ΤΜΗΜΑ
Φυσικής

ΟΙ ΤΟΜΕΙΣ
Του Τμήματος

ΠΡΟΠΤΥΧΙΑΚΕΣ
Σπουδές

ΜΕΤΑΠΤΥΧΙΑΚΕΣ
Σπουδές

ΕΡΕΥΝΑ
Του Τμήματος

http://www.physics.auth.gr

ΕΙΣΟΔΟΣ ΧΡΗΣΤΩΝ

ΗΛ. 1

ΑΡΧΗ



- ΜΑΘΗΜΑΤΑ
- ΟΔΗΓΟΣ ΣΠΟΥΔΩΝ
- ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑΣ - ΕΞΕΤΑΣΕΩΝ
- ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑΣ
- ΕΓΓΡΑΦΕΣ ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΩΝ
- ΠΡΟΦΙΛ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΣΠΟΥΔΩΝ
- ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ ΣΠΟΥΔΩΝ
- ERASMUS
- ΠΑΙΔΑΓΩΓΙΚΗ & ΔΙΔΑΚΤΙΚΗ ΕΠΑΡΚΕΙΑ

ΕΚΔΗΛΩΣΕΙΣ - ΔΙΑΛΕΞΕΙΣ

ΑΝΑΚΟΙΝΩΣΕΙΣ ΤΜΗΜΑΤΟΣ



ΥΠΟΔΟΧΗ ΠΡΩΤΟΕΤΩΝ ΦΟΙΤΗΤΩΝ

ΠΑΡΑΤΑΣΗ ΥΠΟΒΟΛΗΣ ΔΗΛΩΣΕΩΝ

3 Το διαδίκτυο Χρήσιμες διευθύνσεις

<https://elearning.auth.gr>

The screenshot shows the homepage of the elearning.auth.gr platform. At the top, there is a navigation bar with the site name and language options. Below this, a search bar is visible. The main content area is divided into several sections, each representing a different faculty or department:

- ΑΝΟΙΚΤΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ**: A section for open courses with a colorful graphic and the URL opencourses.gr.
- Θεολογική Σχολή**: Theology School, featuring a religious icon and a 'Τμήματα' (Departments) dropdown menu.
- Φιλοσοφική Σχολή**: Philosophy School, featuring a silhouette of a person thinking and a 'Τμήματα' dropdown menu.
- Σχολή Θετικών Επιστημών**: Faculty of Sciences, featuring a graphic with mathematical symbols and a 'Τμήματα' dropdown menu.
- Νομική Σχολή**: Law School, featuring a globe and a 'Τμήματα' dropdown menu.
- Σχολή Οικονομικών και Πολιτικών Επιστημών**: Faculty of Economics and Political Sciences, featuring a clock face and a 'Τμήματα' dropdown menu.
- Σχολή Επιστημών Υγείας**: Faculty of Health Sciences, featuring a grid of medical icons and a 'Τμήματα' dropdown menu.

Είσοδος Single Sign-On

Πρόσβαση με ένα βήμα σε όλες τις υπηρεσίες που χρησιμοποιούν Ιδρυματικούς Λογαριασμούς ΑΠΘ

Έχετε ζητήσει πρόσβαση στον ιστοχώρο elearning.auth.gr

agelaker
password

Έλεγχος αποστολής στοιχείων μου

Login

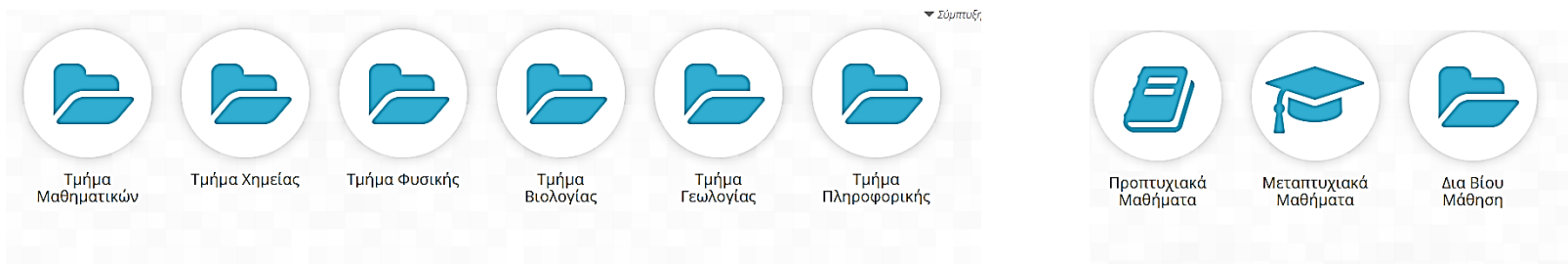
ΠΡΟΣΟΧΗ: Μετά από επιτυχή είσοδο, ο browser σας θα επιτρέπει αυτόματη πρόσβαση σε όλους τους συνεργαζόμενους ιστοχώρους.

Για να εμποδίσετε την πρόσβαση άλλων σε προσωπικά σας δεδομένα, αφού ολοκληρώσετε την εργασία σας, κλείστε όλα τα παράθυρα του browser.

Scientific Report

Υλικό (Hardware) & Λογισμικό (Software)

3 Το διαδίκτυο Χρήσιμες διευθύνσεις



Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο
elearning.auth | Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης

Ελληνικά (el) | Επικοινωνία | Αν έχετε προβλήματα (Είσοδος)

ΑΡΧΗ / ΜΑΘΗΜΑΤΑ / ΣΧΟΛΗ ΘΕΤΙΚΩΝ ΕΠΙΣΤΗΜΩΝ / ΤΜΗΜΑ ΦΥΣΙΚΗΣ / ΠΡΟΠΤΥΧΙΑΚΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ

Αναζήτηση μαθημάτων:

Σελίδα: 1 2 3 4 (Επόμενο)

ΓΦΥ203 Γενική Φυσική ΙΙΙ (Ηλεκτρισμός -Μαγνητισμός) Χ. Σαραφίδης
Διδάσκοντας: Χαράλαμπος Σαραφίδης
Το μάθημα προσφέρει τις βασικές γνώσεις για το ηλεκτροστατικό και το μαγνητοστατικό πεδίο στο κενό και στην ύλη σε εισαγωγικό επίπεδο και αποτελεί το απαραίτητο υπόβαθρο για το Εργαστήριο Ηλεκτρικών Κυκλωμάτων του 3ου εξαμήνου και το μάθημα του Ηλεκτρομαγνητισμού του 6ου εξαμήνου.

ΑΠΕ202 Φυσική περιβάλλοντος
Διδάσκοντας: Δημήτριος Μελός
Διδάσκοντας: Κλεαρέτη Τουρπάλη

ΣΥΕ201 Φυσική των Μετάλλων
Διδάσκοντας: Γεώργιος Δημητρακόπουλος
Διδάσκοντας: Θωμάς Κεχαγιάς

MAY202 Εφαρμοσμένα Μαθηματικά Ι
Διδάσκοντας: Θεόδωρος Γαϊτάνος
Διδάσκοντας: Χαρίκλεια Μελέτη
Διδάσκοντας: Ευθυμία Μελετίδου
Πράξεις Διανυσμάτων - Ανισότητα Cauchy-Schwarz, Διανυσματικός χώρος, Γραμμική ανεξαρτησία και βάση.
Γραμμικά Μετασχηματισμοί - Πολυκέντρικες και σφαιρικές συντεταγμένες.
Εισαγωγικές ευθείας - επιπέδου, Κυκλικές τομές (περληπτικές).
Πίνακες - Πράξεις πινάκων, Ορίζουσες - Ιδιότητες ορίζουσών.
Γραμμικά Συστήματα.
Ιδιαιτέρως, Ιδιοδιανύσματα και διαγωνιοποίηση.
Ευκλείδειοι και μοναδιαίοι χώροι.

ΠΛΟΗΓΗΣΗ

- Αρχή
- Μαθήματα
 - Φιλοσοφική Σχολή
 - Φιλοσοφική Σχολή
 - Σχολή Θετικών Επιστημών
 - Τμήμα Μαθηματικών
 - Τμήμα Χημείας
 - Τμήμα Φυσικής
 - Προπτυχιακά Μαθήματα
 - Γενική Φυσική ΙΙΙ (Ηλεκτρισμός -Μαγνητισμός) Χ. Σα...
 - Φυσική περιβάλλοντος
 - Φυσική των Μετάλλων
 - Εφαρμοσμένα Μαθηματικά Ι
 - ANANEΩΣΙΜΕΣ ΠΗΓΕΣ ENERΓΕΙΑΣ
 - [PHYSICS110] Ατμοσφαιρική Τεχνολογία
 - [PHYSICS111] Φυσική Ατμόσφαιρας
 - Φυσική Ατμόσφαιρας και Περιβάλλοντος
 - Αγγλικά
 - Άλγεβρα
 - Αστρονομική
 - Ανάλυση I-G3
 - Αριθμητική Ανάλυση
 - Ατομική και Μοριακή Φυσική
 - Γενικά μαθηματικά Ι (Λ. Βλάχος)
 - Γενικά Μαθηματικά Ι (Μ. Πετιώνης)

https://elearning.auth.gr/course/view.php?id=8061

Τεστ

Πληροφορίες διδασκόντων

Πληροφορίες μαθήματος

- Πληροφορίες Μαθήματος
- Περιεχόμενο Μαθήματος
- Στόχος του μαθήματος
- Τρόποι εξέτασης-Εργασίες

Υλικό μαθήματος

- Προτεινόμενο Σύγγραμμα
- Υλη Μαθήματος για το έτος 2014-15
- Παλαιότερα θέματα εξετάσεων
- Μαθ.1: Εισαγωγή στο μαγνητισμό
- Μαθ.2: Βασικές έννοιες
- Μαθ.3: Μαγνητική Ροπή
- Μαθ.4: Θεωρίες Μαγνήτισης
- Μαθ.5: Η διαδικασία της μαγνήτισης
- Μαθ.6:Μαλακά Μαγνητικά Υλικά
- Μαθ.7: Σκληρά Μαγνητικά Υλικά
- Μαθ.8: Μαγνητοαντίσταση
- Μαθ.9:Μαγνητική Εγγραφή
- Μαθ.10: Μαγνητο-οπτικά φαινόμενα
- Μαθ.11: Μαγνητοσυστολή
- Μαθ.12:Σύγχρονες Εφαρμογές Μαγνητικών Υλικών

Εργασίες

Παλαιότερες Εργασίες

- Ιστορική εξέλιξη του μαγνητισμού, Δ. Παπαδοπούλου, Ε. Πουστ
- M-RAM, Θ. Μπέμπης, 2003
- Υπερσκληρά Ε. Κιατσούλη, Ε. Βουαζουράκη, Α. Διάλιου, 2004

<https://elearning.auth.gr>

Εργαστήριο Εφαρμοσμένης Πληροφορικής

Τμήμα Φυσικής - Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης

The screenshot shows a web browser window with the URL eep.physics.auth.gr. The page features a header with the title "Εργαστήριο Εφαρμοσμένης Πληροφορικής" and a navigation menu with links for "Αρχική", "Πρόγραμμα", "Διδάσκοντες", and "Κανονισμός". The main content area includes a section titled "Αρχική Σελίδα" with a description of the course, its objectives, and the structure of the laboratory work. It lists four groups (A, B, G, Δ) and their respective tasks. The page also mentions the recommended software and provides contact information for the department.

Εργαστήριο Εφαρμοσμένης Πληροφορικής

website

Αρχική
Πρόγραμμα
Διδάσκοντες
Κανονισμός

Τμήμα Φυσικής-Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο Θεσσαλονίκης

Αρχική Σελίδα

Το Εργαστήριο Εφαρμοσμένης Πληροφορικής (ΕΕΠ) είναι το πρώτο εργαστηριακό μάθημα στο πρόγραμμα σπουδών του Τμήματος Φυσικής (1^ο εξάμηνο σπουδών) του Αριστοτελείου Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης.

Στόχος του Εργαστηρίου αυτού είναι να βοηθήσει τους φοιτητές να αξιοποιήσουν παραγωγικά τον ηλεκτρονικό υπολογιστή σε θέματα σχετικά με τη φυσική που θα αντιμετωπίσουν κατά την πορεία τους εντός και εκτός του τμήματος.

Το εργαστήριο αποτελείται από 12 αυτόνομες ασκήσεις χωρισμένες σε 4 ομάδες:

- Ομάδα Α:** Προετοιμασία εργαστηριακής αναφοράς (3 ασκήσεις)
- Ομάδα Β:** Επεξεργασία πειραματικών δεδομένων (2 ασκήσεις)
- Ομάδα Γ:** Ο υπολογιστής ως επιστημονικό εργαλείο (4 ασκήσεις)
- Ομάδα Δ:** Λύοντας προβλήματα Φυσικής με τον υπολογιστή (3 ασκήσεις)

Κάθε μάθημα (1-12) αποτελεί αυτόνομη άσκηση στις οποίες οι φοιτητές καλούνται να παραδώσουν ηλεκτρονικά τις αντίστοιχες εργασίες, ενώ το 13^ο μάθημα αποτελεί την τελική εξέταση.

Προτεινόμενο Λογισμικό: Windows XP, Libre Office EN, Origin, Mathematica

Για την αξιολόγηση των φοιτητών συνεκτιμώνται τα εξής:

- η παρουσία τους καθ' όλη τη διάρκεια του εργαστηρίου
- ο φάκελος με τις εργασίες που έχουν παραδοθεί
- η επίδοση τους στην τελική εξέταση

Χρήσιμοι Σύνδεσμοι: Τμήμα Φυσικής - ΑΠΘ - Blackboard